

Сценарий аэропорта Енисейск (UNII) в Красноярском крае автора Векар, адаптированный для P3D v4.

Оригинальный сценарий для FSX и P3D v3: <https://www.avsim.ru/f/fsx-scenarii-83/aeroport-eniseysk-unii-krasnoyarskiy-kray-v-1-0-60435.html>

Что сделано в процессе адаптации:

- добавлен VOR DME *ENS 112.3*;
- переработаны оригинальные эффекты освещения;
- добавлено динамическое освещение.

Установка: содержимое папки **1_Sim Root Folder** скопировать в соответствующие директории в корневой папке симулятора и подключить сценарий в библиотеке сценариев.

В папке **Addon Scenery\Yeniseysk Airport (UNII)\Options\Seasons** находятся сезонные текстуры. Для смены сезона (лето или снежная зима) скопировать с заменой текстуры из соответствующей папки в папку **texture** сценария. По умолчанию установлены летние текстуры.

В папке **Addon Scenery\Yeniseysk Airport (UNII)\Options\Afcad** находятся два варианта афкада:

– афкад в папке **1_NO ILS, NO PAPI, NO ALS (default)**, установлен по умолчанию, вариант, как в оригинальном сценарии, без системы ILS, огней PAPI, огней приближения:



– афкад в папке **2_ILS, PAPI, ALS**, не реалистичный, с системой ILS, огнями PAPI, огнями приближения:



Частоты ILS:

– ВПП 17, 108.3, курс 165, угол наклона глиссады 2.7 градуса;

– ВПП 35, 110.5, курс 345, угол наклона глиссады 2.7 градуса.

Понравившийся афкад скопировать с заменой в папку **scenery** сценария.

Адаптацию сценария для P3D v4 выполнил Predatorus.