

ИГРИМ

USHI MSFS2004



Аэропорт Игрим - является аэропортом одноименного посёлка городского типа в Березовском районе Ханты-Мансийского автономного округа и расположен в 1 км от центра посёлка. Свою историю аэропорт Игрим начал в 1964 году. Изначально деятельность местного аэродрома была связана с разведкой и освоением газовых месторождений. Именно благодаря данной деятельности, существенно увеличилось число жителей посёлка. Позже он стал использоваться для нужд народного хозяйства, а также через него осуществлялась доставка грузов и медикаментов в отдалённые посёлки Автономного округа Югра.

Взлётно-посадочная полоса с грунтовым покрытием имеет длину 2030 метров. Здесь могут осуществлять взлёты и посадки небольшие воздушные суда типа Ан-2, Ан-24, Як-40 и вертолёты всех типов.

С этого поселка началась первая транспортировка газа из Западной Сибири на запад. Тут была построена первая компрессорная станция (КС), и проложена первая нитка газопровода Игрим-Серов.

Аэропорт Игрим принимает только внутренние рейсы.

Регулярные рейсы выполняет, а/к ЮТэйр. Из Х-Мансийска, Сургута, Тюмени, Нягани. Много рейсов по МВЛ.

Город: **Игрим**
Код IATA: **IRM**
Код ICAO: **USHI**

УСТАНОВКА

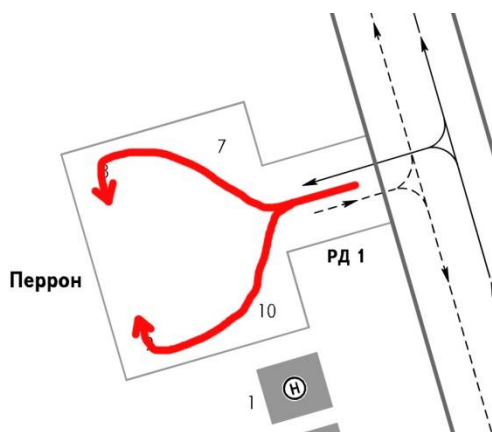
1. Если у Вас установлена любая из предыдущих версий сценария “Игрим”, удалите её сначала из Scenery library (библиотеки сценариев) симулятора, а затем – из папки “Addon scenery”.
2. Если у Вас установлен какой-либо другой сценарий аэропорта Игрим (например, входящий в пакет «Легкие сценарии часть 3-Восток» от Rulexy) необходимо удалить все файлы, относящиеся к USHI!
3. Разархивируйте архив во временную папку.
4. Папки Addon Scenery, Effects, Scenery - скопировать в соответствующие папки сима. Если при копировании файлов в папки сима, появляется вопрос о замене файлов, отвечайте положительно.
5. Подключить сценарий через меню Scenery Library
6. Перезагрузите сим.

В сценарии реализована светотехническая система ОМИ.

Для включения огней ВПП и РД днем, необходимо выставить частоту NAV2 на 112,8

Вертолетная площадка №3 выведена из эксплуатации. Для включения огней на вертолетной площадке №3 **в темное время суток**, необходимо настроить частоту NDB на 701.0 KHz

Для вызова встречающего на стоянки №8 и №9 необходимо настроить частоту NDB на 708.0 KHz



В реальности, при свободных стоянках 7 и 10, заруливание на стоянки 8 и 9, осуществляется как указано на рисунке.

Авторы

Рудавин Кирилл(IBR) – gMax, AFCAD

Булыгин Сергей(Gray) – AFCAD, LandClass, ССО аэродрома. Консультант по моделированию объектов. Модернизация объектов.

Большое, человеческое спасибо Федору Буракову(Hawker) за помощь и подсказки в создании объектов, а так же за его библиотеки объектов.

Вопросы и пожелания отправляйте на адрес ibr-igrim@yandex.ru

Или на форум <https://www.avsim.ru/forum/topic/1881-сибирьхмао/page/3/>

Приятных полётов!

2020 г