Валек (UOOW) УООВ. ver. 1.0 Проект «Атмосфера».

-------Общая информация --------

Воздушная дорога на Таймыр была проложена в начале 1930–х годов. В 1932 году открылась нерегулярная авиалиния Красноярск — Дудинка, а в 1933–м двенадцать гидросамолетов уже садились на реке Рыбной у часовни — они обслуживали норильских изыскателей.

В 1935 году была открыта прямая авиалиния Дудинка — Норильск. 8 августа летчик Николаев на самолете ША–2 первым совершил посадку на Долгом озере. За лето 1935 года из Дудинки в Норильск было совершено 49 рейсов: прилетели 224 пассажира, было доставлено 102,5 кг почты и свыше 45 тонн грузов. А в 1936 году транспортной конторе Норильска передали аэропорт «Валек», который в 1940 году получил статус гидроаэропорта.



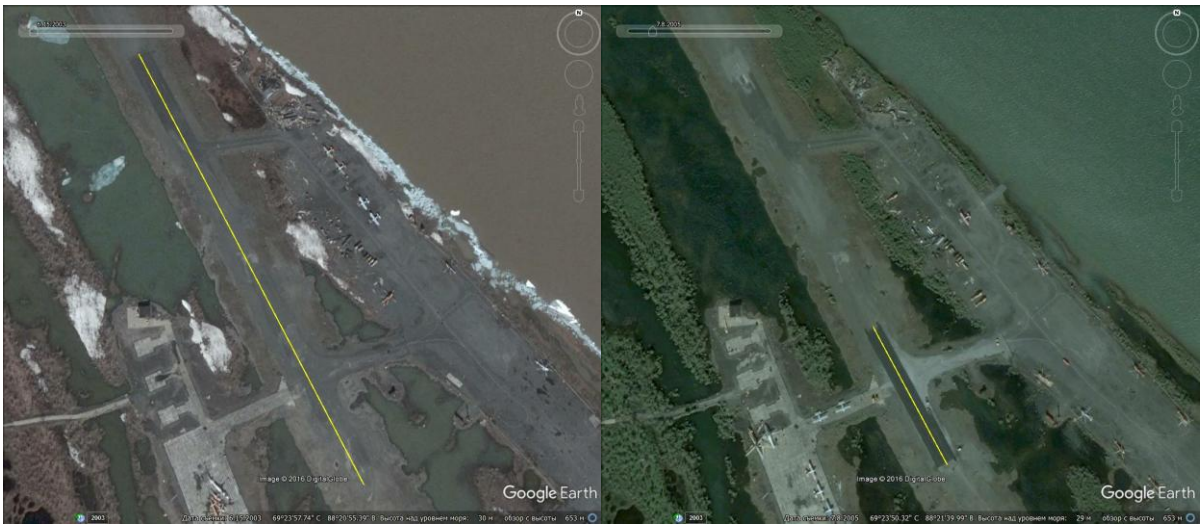
Гидропорт Валек, посадка пассажиров, вылетающих на Диксон. 1941 год



Ан-2В СССР-35175 Норильск, гидропорт Валек, конец 1970-х

Аэропорт располагал ГВПП с размерами 1200х28м. способную, при необходимости, принимать ВС типа Ан-12, Ан-26. Однако строительство нового корпуса Норильской Городской Больницы № 1 начатое в 1987 году, не позволило использовать эту площадь.

Характеристики ИВПП на начало 2000-х годов: Асфальт, гравий. Размеры 650х28м. Принимаемые ВС : Ан-2 , Ан-3 и вертолеты : Ми-2, Ми-8, Ми-6, Ми-26.



Из-за регулярных подтоплений и весенних паводков, происходило изменение формы и размеров ВПП

Приблизительно с 2005 года, по неизвестным автору причинам, ВПП получает фактические размеры 176х28 метров, разметку и светосигнальное оборудование «Луч». Участок ВПП-РД2 оказывается изолированным и заброшенным.



С началом 2010-х, после списания всего самолетного парка, ВПП получает

разметку пригодную только для вертолетов, а аэропорт, по данным сайта «maps.aopa» – статус вертодрома.

--- Особенности использования ВПП, перрона, Навигации ---

КТА: N69.39787° E088.35279° Превышение: 33 м (4 гПа)

Аэропорт располагает:

1 – ИВПП с размерами **580X28 метров**, курсом **15\33**, разметкой и простой системой освещения. Грунтовая площадка вокруг ВПП имеет невидимый полигон.**pol** со свойствами «Dirt». Использование допускается.
2 – Одиннадцать МС (из них 4 вертолетные)

3 – Передвижная Радиостанция (ОПРС) с частотой **510** «ФФ» дальность 50 м.миль

ПРИМЕЧАНИЕ автора *: Еще есть БПРМ, но в схемах и в справочниках о нем нет информации, из чего делаю вывод, что он не работает.*





---Установка---

1 – Скопировать папку «**UOOW Valek»** В Custom Scenery вашего симулятора.
2 – Если ОПРС(NDB) не отображается на карте

Пропишите строчку

« **2 69.39398193 88.36933136 0 510 50 18.281 FF OPRS Valek»** из

…\UOOW Valek\Earth nav data\ **nav.dat**

В файл …Custom Data**earth_nav.dat.** симулятора
Перед этим сделайте резервное копирование редактируемого файла!

3 – Схемы лежат в папке «схемы», Фото 2009 года, актуальность под вопросом.

4 – Требуется наличие установленных библиотек «Ruscenery» , «OpenSceneryX» , «RescueX_Library»

---Статичные самолеты и вертолеты---

Статика реализована объектами из библиотек и оригинальными .OBJ-файлами

Известно о наличии шести списанных вертолетах Ми-2. Их бортовые номера и точное расположение уточнить не получается. В сцене реализовано 4 машины.







RA – 14186, RA – 20752, RA – 23207, RA – 23657

Учитывались данные с сайта «russianplanes» , фото из интернета и спутниковые снимки.

На бетонной части перрона до 2010-х стояли вертолеты Ми-6А и Ми-8, отслужившие свой ресурс.

Ми-6 «красный» RA-21073, Ми-6 «белый» RA-21048 и Ми-8 RA-24748. В сценарии не реализованы. На настоящий момент, вероятно, не существуют, либо представляют собой груду некрасивого хлама.

Их заменил Ми-26 из библиотеки статичных объектов http://forums.x-plane.org/index.php?/files/file/24584-mil-mi-26-static-object/



----Информация о проекте----

Дизайн: **Николай Важанов (Alt)**

Автор выражает благодарность

Дмитрию Важанову (AtmosferaProject) – За предоставленное оборудование и бета-тестинг;

Сергею Буневичу (sib2217 , SBAI) - За разрешение использовать модель вертолета Ми-2 **Александра Комкова** http://sbai.kiev.ua/main/40-reliz-ai-mi-2.html в качестве статичной

Project Oblivion – За разрешение использовать модели ржавых контейнеров и бочек из пака сценариев Чукотского АО

В проекте использовались текстуры перрона, разметки и некоторые декали из сценария аэропорта «Челябинск. Калачево» **Андрея Санникова (AnSi)**. Часть текстур разметки сделана по принципу вышеуказанной сцены.

Любые вопросы, замечания и предложения относительно данного сценария

пишите в топике на форуме avsim.su

http://www.avsim.su/forum/topic/142687-uoow-%D0%B2%D0%B0%D0%BB%D0%B5%D0%BA-%D0%BD%D0%BE%D1%80%D0%B8%D0%BB%D1%8C%D1%81%D0%BA/

Если вам понравился сценарий, вы можете поддержать проект материально:

Номер счета в Яндекс-Деньгах - 410013860271820

--- Лицензионное соглашение ---

© 2017 Проект «Атмосфера».

Сценарий поставляется «как есть». Никаких гарантий не прилагается и не предусматривается. Вы используете данный продукт только на свой страх и риск.

Запрещается изменение/дополнение сценария, либо использование любых его частей (в том числе текстур) без разрешения автора.

Допускается редактирование **apt**.dat- файла для организации логики ИИ, размещения дополнительных МС. Допускается добавление статичной техники и ВС, из библиотек.

Запрещается использование сценария в коммерческих и рекламных целях.

Запрещается использование сценария на тренажерах и коммерческих симуляторах, в развлекательных и/или обучающих целях без письменного разрешения автора.

Сценарий не претендует на полное соответствие реальности. Установка и использование данного программного продукта означает, что вы понимаете положения настоящего лицензионного соглашения и согласны с ними.