

UHSS



Дополненный сценарий UHSS от авторов: (Desperado, Scorpio999, VerSus, 4EVERCool, Antonio Totingue).

Изменения коснулись практически всего за исключением фототеррейна, навигационного оборудования и нескольких строений.

Заменена ИВПП, РД, перрон добавлена актуальная на сегодня разметка спасибо **Vyacheslav Nikitin** (ака «yasnoe»).

Добавлены новые строения вышка, пожарка, освещение перрона, огни ИВПП, РД, перрона, огни подхода и т.д.

УСТАНОВКА:

Кидаем UHSS и UHSS_LC в Addon Scenery и подключаем:

UHSS

UHSS LC – Папка LC должна быть ниже по списку в библиотеке сценариев!

Текстуры фототеррейна кидаем по пути\\Microsoft Games\\Flight Simulator 9\\Scenery\\World\\texture

Благодарности:

Эдуард Захарченко (ака Jet_son)	– Фото, тестирование, помощь в обозначении объектов
Vyacheslav Nikitin (ака yasnoe)	– Схемы разметки, тестирование.
Sergey Balandin (ака seric76)	- Тестирование, помощь в обозначении объектов
Desperado	- Автор старой версии
Scorpio999	- Автор старой версии
VerSus	- Автор старой версии
4EVERCool	- Автор старой версии
Antonio Totingue	- Автор старой версии
Бураков Фёдор (a.k.a. Hawker)	- Российская аэродромная техника (V5.1)

Сцену переделал:

Sharunov Aleksandr (ака shar0504)

shar_aleksandr@mail.ru