



CASA 212-200 for FS9

Model of known Spanish easy transport. Only for FS-9. it is very important to read this manual - in model there are some features. Beforehand I bring the apologies for my bad English - computer translation, I hope, for the best understanding to you will help a picture.

Самолетик, очень похожий на хорошо нам известный L-410. Сделал по просьбе испанцев - может, кому из наших будет интересно.

THE INSTALLATION

Contents of a package to unpack in a time folder. Further:

1. A folder \Aircraft - in a corresponding folder of your simulator.
2. Folders \Effect and \Gauges - in corresponding folders of your simulator.
3. A folder \PaintKit - anywhere if not will be engaged to repaint textures - can remove her.

Содержимое пакета распаковать во временную папку. Далее:

1. Папку \Aircraft - в соответствующую папку вашего симулятора.
2. Папки \Effect и \Gauges - в соответствующие папки вашего симулятора.
3. Папку \PaintKit - куда угодно, если не будете заниматься перекрасками текстур - можете ее

STRUCTURE OF MODEL

The package contains 2 versions of model (a folder \model)? Which basically are identical, differ only effects and animated freight-

1. Cargo version (Грузовой вариант)
2. Parachute - look a picture below. (Парашютный - смотрите картинки ниже)



In a package also 5 sets of structures:

1. The Spanish air forces grey
2. The Spanish air forces camo
4. The Portuguese air forces *16509
5. The Portuguese air forces *16517
6. UN (Uruguay)

В пакете также 5 наборов текстур:

1. Испанские BBC серый
2. Испанские BBC камо
4. Португальские BBC #16509
5. Португальские BBC #16517
6. UN (Uruguay)

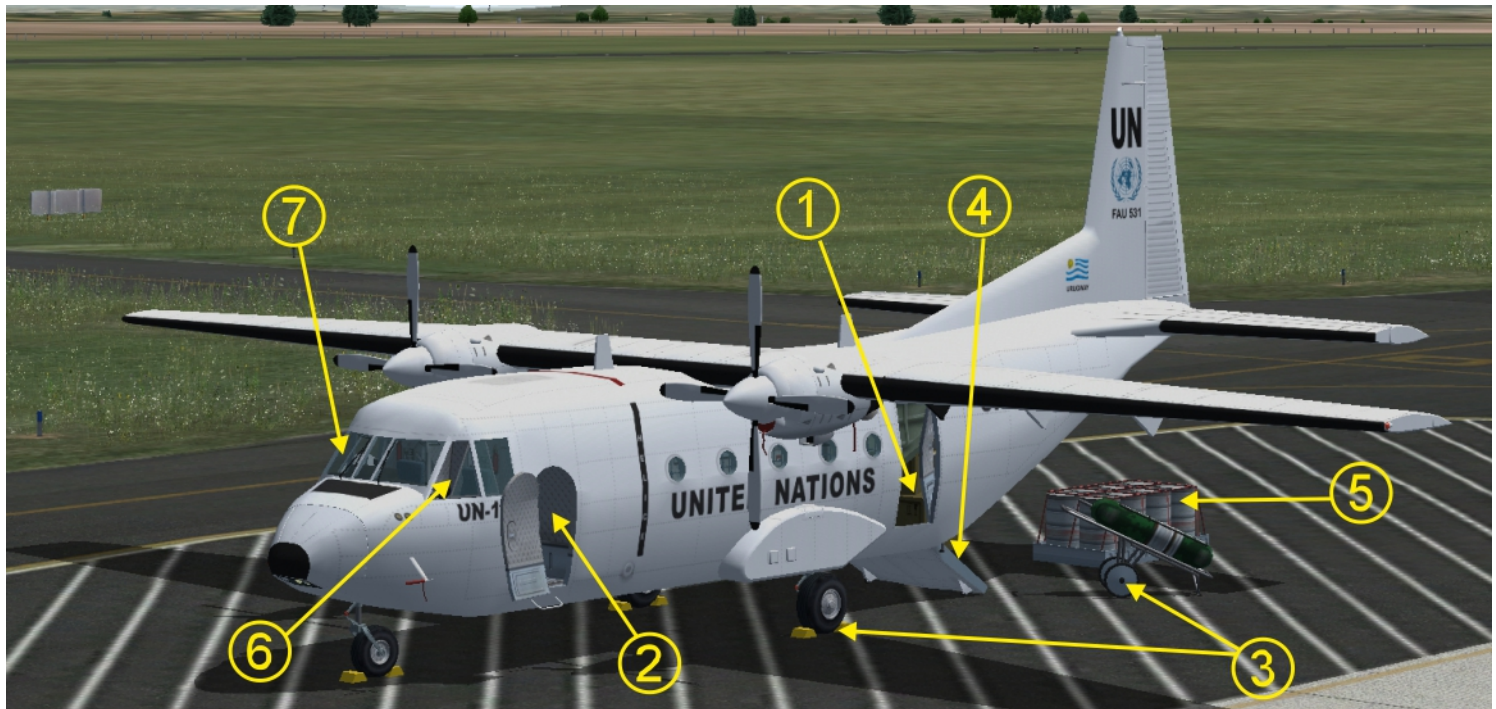
The model is completely animated, worker VC, 2D panel, gauges, a set of effects. PaintKit.

Модель полностью анимированна, содержит рабочий VC. 2D панель, gauges, набор эффектов.

ANIMATION OF EXTERNAL MODEL

First of all for the sake of it undressed it is necessary to read a manual (and not only). Look a picture - keys of animation for various operations there are shown, it is necessary to tell, that for the some people I do not specify a concrete combination of keys - they at me are changed from default - therefore I specify function of a simulator on which you can check up conformity or appoint a key in the menu of simulator **Controls-Assignments**:

Смотрите картинки - там показаны ключи анимации для различных операций, следует сказать, что для некоторых я не указываю конкретное сочетание клавиш - они у меня изменены от default - поэтому я указываю функцию симулятора, по которой вы можете проверить соответствие или назначить клавишу в меню симулятора Controls-Assignment:



- 1- Open BackDoor (**key - Exit 1 open**)
Открытие задних дверей;
- 2- Open FrontDoor (**key - "/"**)
Открытие передних дверей;
- 3- The installation parking equipment (**key - "Ctrl+F"**)
Парковочное оборудование;
- 4- Open ramp (**Tailhook key**)
Открытие грузоплюка;
- 5- Animated cargo (paratroopers) (**Folding wings key**)
Анимированный груз (или парашютисты);
- 6- Open cockpit windows (**key - "Ctrl+D"**)
Открытие форточки кабины;
- 3 - Remove pilots (**Water rudder deploy key**)
Выключить пилотов.

Besides all standard parts (flaps, ailerons, rudders, elevators) both all levers and yokes in VC are animated. Animated pilots.

Кроме того, анимированы все стандартные части (закрылки, элероны, рули, elevators) и все рычаги и штурвал в VC. Анимированные пилоты.

2D PANEL



I shall not describe assignment of gauges - I think, they are standard enough and clear. All sub-panels can be called from group of icons (a yellow ellipse), and the yellow circle shows the button of actuation of the weather radar.

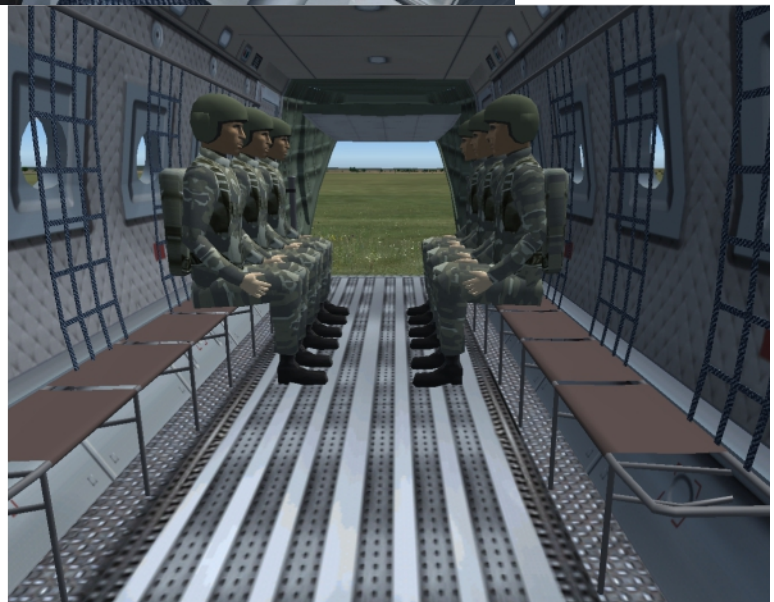
Я не буду описывать назначение приборов - я думаю, они достаточно стандартны и понятны. Все дополнительные панели можно вызвать из группы икон (желтый эллипс), а желтым кругом показана кнопка включения погодного радара.

VC

Completely the working cockpit as much as possible animated, completely is accessible to the view ALL interior of an airplane, including a cargo compartment. Co-pilot it is actuated - it is switched off.

Полностью рабочий кокпит, максимально анимированный, полностью доступен для обзора ВСЕ интерьер самолета, включая грузовую кабину. Co-pilot включается - выключается.





STARTING ENGINES

If you try to start the engine and it{he} is not started - before start make the following: Go in window VC and necessarily check, that these levers{arms} (fuel cutoff) were in the lower rule{situation;position} (as shown in a picture) or simply to press CTRL+F4. Further - simply to press the mouse some times before full start specified yellow buttons on overhead before full start in 2D or VC.

Если Вы пытаетесь запустить двигатель и он не запускается - перед запуском сделайте следующее: зайдите в окно VC и обязательно проконтролируйте, чтобы эти рычаги (fuel cutoff) находились в нижнем положении (как показано на картинке) или просто нажать CTRL+F4. Далее - просто нажимать мышью несколько раз до полного запуска указанные желтым кнопки на overhead до полного запуска в 2D или VC.



EFFECTS

For the given model 4 non-standard effects have been developed: startup, the improved effect of a dust on unpaved airfields, effect of parachute of parachute freights and effect of paratroop of paratroopers. Naturally, for model cargo the effect drop cargo, for desant models effect dpor paratroopers is connected. I shall remind - actuation of parachute effect by a key "I." Do not overlook to open previously a ramp or doors!

Для данной модели было разработано 4 нестандартных эффекта: startup, улучшенный эффект пыли на грунтовых аэродромах, эффект выброски парашютных грузов и эффект выброски парашютистов. Естественно, для модели cargo подключен эффект drop cargo, для десантной модели эффект drop paratroopers. Напомню - включение парашютного эффекта клавишей "I". Не забудьте предварительно открыть рампу или двери!



SOUND

I not the expert in sounds, for me it "a black box" - therefore sounds from default Beech here are registered - though personally they do not like me, I apply sounds from An-26.

Я не специалист в звуках, для меня это "черный ящик" - поэтому здесь прописаны звуки от default Beech - хотя лично мне они не нравятся, я применяю звуки от Ан-26.

COPYRIGHTS AND GRATITUDE

*Many thanks to
Jorge Gutierrez (Spain, Seville)
 for idea of creation of this model and also
 for the given information and consultations.*



COPYRIGHT:

Freeware, use of the given model and its parts is forbidden for commercial use.

All rights belong to the author, repaint only

From the sanction of the author.

Forbid accomodation in network and on CD without the sanction of author.

The publication of any modifications of the given model for FSX without the coordination with the author is **STRICTLY FORBIDDEN!**

Copyright:

Vladimir A. Zhyhulskiy

(model, VC, panel, gauges, textures, effects, dynamic):

01.2014, Kiev, Ukraine

e-mail: zh-air@yandex.ru

