



ВЕРТОЛЕТ МИ-6А

*для FS-9
бэта версия*

*Памяти ветеранов Херсонской
вертолетной бригады,
прошедшим Афганистан и ЧАЭС*



Кладбище радиоактивной техники в Россохе под Чернобылем.
Немалое место занимают вертолеты Ми-6...

ИНСТАЛЛЯЦИЯ

- просто:
распаковываем во временную папку,
папки **Mi6** и **MiPZh** - в папку **\Aircraft**
папку **Effect** и папку **\Effects**
папку **GAU** - в папку **\Gauges**
Все.

МОДЕЛЬ

Модели 4 вида:

1. Базовая - военно транспортная (папка model);
2. Гражданская транспортная (папка GVF);
3. Гражданская транспортная с внешней анимир. подвеской (папка EXT);
4. Пожарный вариант - выделен отдельной директорией Mi6PZh.

Несколько текстур, 2Д панели,
виртуал кокпит, эффекты - далее подробнее.



АНИМАЦИЯ ВНЕШНЕЙ МОДЕЛИ

Анимации много, в т.ч. кастомной - поэтому прочтите внимательно:



- 1 - EXIT1 key - front door / передн.дверь
- 2 - Ctrl+D - back door / задн. двери
- 3 - WingFolding key - (anim/cargo) / анимир. груз
- 4 - Ctrl+A - exterior cargo / подвеска - вкл-выкл
- 5 - Ctrl+Z - parking equip./ парковочные цапки - вкл-выкл
- 6 - Z (autopilot) - engine cower / крышка двигателей отк.-закр.
- 7 - Water rudder key - remove pilots / экипаж - вкл-выкл
- 8 - Ctrl+H - remove wings/ крылья - вкл-выкл
- 9 - Tail Hook key - open ramp/ открыть-закр. грузозюк



2Д ПАНЕЛЬ

С 2д панелью особо не заморачивался - ИМХО, для беты сойдет - все необходимое есть -

1. Панель КВС
2. Мини
3. Фрагмент панели БТ+АЗСы верхней панели+старт двигателей
4. Навигация
5. Автопилот Ап-34 (автор прибора С.Грицевский)
6. Сервис для АП

Думаю, все понятно, поэтому просто привожу картинки - выглядеть должно так - просто КВС и развернутые доппанели:



ВК

ВК сквозной, включает все от штурмана до рампы грузолука, все педали - рычаги - пилоты и прочее анимировано:



БОКОВЫЕ ВИДЫ

Бок. виды сзади-лево -право и просто сзади с места КВС не имеют смысла - не видно ничего кроме задней переборки- поэтому их изменил на следующие:



ЭФФЕКТЫ

1. Парашютисты - естественно - используйте только в варианте ВТА (не забудьте открыть заднюю дверь - они вылетают сзади слева!)

2. Пожарный гидрант - только для пожарника.

Эффекты работают как обычно - при нажатии клавиши «I»



ЗВУКИ

Звуки я не делаю сам , содрал откуда - не помню - не нравится -меняйте на то, что душе угодно.

Собственно, все.

типа АФТАРСКИЕ ПРАВА



▶ Автор - В. Жигульский (модель, динамика, текстуры, приборы, 2д панель, VC, эффекты)
(zh-air@yandex.ru)

▶ Автор АП-34 - С. Грицевский (с), за что ему еще раз спасибо и низкий поклон.

Я понимаю, что авт. права в наших краях полное фуфло (сам такой!) - но тем не менее, если что переделываю (а предельваю ВСЕ) - то никогда не публикую - уважаю авторов. Поэтому при публикации переделок желательно все-таки посоветоваться с автором, очень желательно не убивать эффекты, бережно отнестись к aircraft.cfg - там прописано много всяческой дребедени, без которой анимация не будет работать, а без нее ИМХО - эта модель не в кайф.

И убедительная просьба не тянуть за уши это модель в FS-10 - все-равно нихрена не получится - как минимум гарантированно не будут работать автопилот и стекла ВК будут не прозрачны - модель только для девятки.

Данный пакет **только для сайта avsim.su** - на других - только по согласованию с автором.

ОГРОМНОЕ СПАСИБО всем КОЛЛЕГАМ с сайта avsim.su за помощь фотографиями, советами и моральную поддержку -

СЧАСТЛИВЫХ ПОЛЕТОВ!

