

СЦЕНАРИЙ АЭРОПОРТА «ПСКОВ»

ULOO

Public Alpha.

Это первая публичная альфа-версия сценария аэропорта Псков. На текущий момент не полностью реализованы объекты аэродрома, маркировка рулевых дорожек и объекты прилегающих территорий. Отсутствуют ночные текстуры многих объектов и фотоподложки. Не исправлен меш, водные пространства не соответствуют действительности.

Что реализовано. ВПП, рулевые дорожки, здание АДП и аэровокзала, лес на территории аэродрома, дома и дороги из OpenStreetMap, фотоподложка аэродрома и части города, ж.д. станция (требуется доработки), нефтебаза.

Прошу заметить, в Пскове нет средств инструментальной посадки ILS. Заход осуществляется по ОПРС или 2NDB. Светосигнальным оборудованием (огнями подхода) оснащена только ВПП 19.

Установка.

Папку сценария **ULOO** нужно поместить в каталог **Custom Scenery** вашего симулятора. При помощи программы [X-NavAIDs-Tools](#) дайте вашему X-Plane знать данные радиотехнических средств аэродрома.

Используемые библиотеки.

При создании сценария использовались объекты из библиотек **OpenSceneryX** <http://www.opensceneryx.com/> и **RuScenery** <http://www.x-plane.su/projects/ruscenery.html>.

Лицензионное соглашение.

Вы получаете неисключительные права на свободное использование, копирование, распространение, а также имеете право вносить изменения в этот сценарий на свое усмотрение, только при условии сохранения ссылки на авторство исходного сценария в данной и последующих версиях. Автор сценария не несет какой-либо ответственности за возможный прямой и косвенный ущерб от использования данного продукта. Помните: вы используете этот сценарий на свой страх и риск!

Все авторские права сторонних разработчиков используемого программного обеспечения и библиотек описаны в сопутствующей сопроводительной документации.

Приведенный в пакете со сценарием файл со схемами аэродрома взят из открытых источников в сети Internet. Если вы владелец этой документации и у вас есть претензии — сообщите мне и он будет исключен из пакета, а вам будут принесены глубочайшие извинения.

Обратная связь.

Прошу облетать сценарий. Обо всех ошибках найденных и, возможно, исправленных прошу сообщать для поддержания проекта в более-менее актуальном и работоспособном состоянии. Желающие принять участие в доработке всегда приветствуются.

Bobka (v.v.panfilov@gmail.com)

P.S. Совсем не мешает дополнительная информация и фотографии для улучшения правдоподобия.

P.P.S. я никогда не был в Пскове. :(