

Многие пользователи, часто задаются вопросом: что же это за фсупик такой, сам черт голову в нем сломит, настрою я все через сим и не буду париться. Однако при этом упускают многие удобства, которые через сим реализовать невозможно.

Итак, вот использованная мною связка:



Это вовсе не значит, что именно такая должна быть у вас. Приложив некоторые мозговые усилия, данные параметры можно переложить на любой другой девайс. Также, я никого не принуждаю настраивать оси именно на мои настройки, просто привожу пример настройки у себя.

Итак, первое с чего мы начинаем, это настройка CH Throttle Quadrant. У меня он настроен так: первая ось [спойлеры](#), далее четыре РУДа, шестая ось-закрылков.

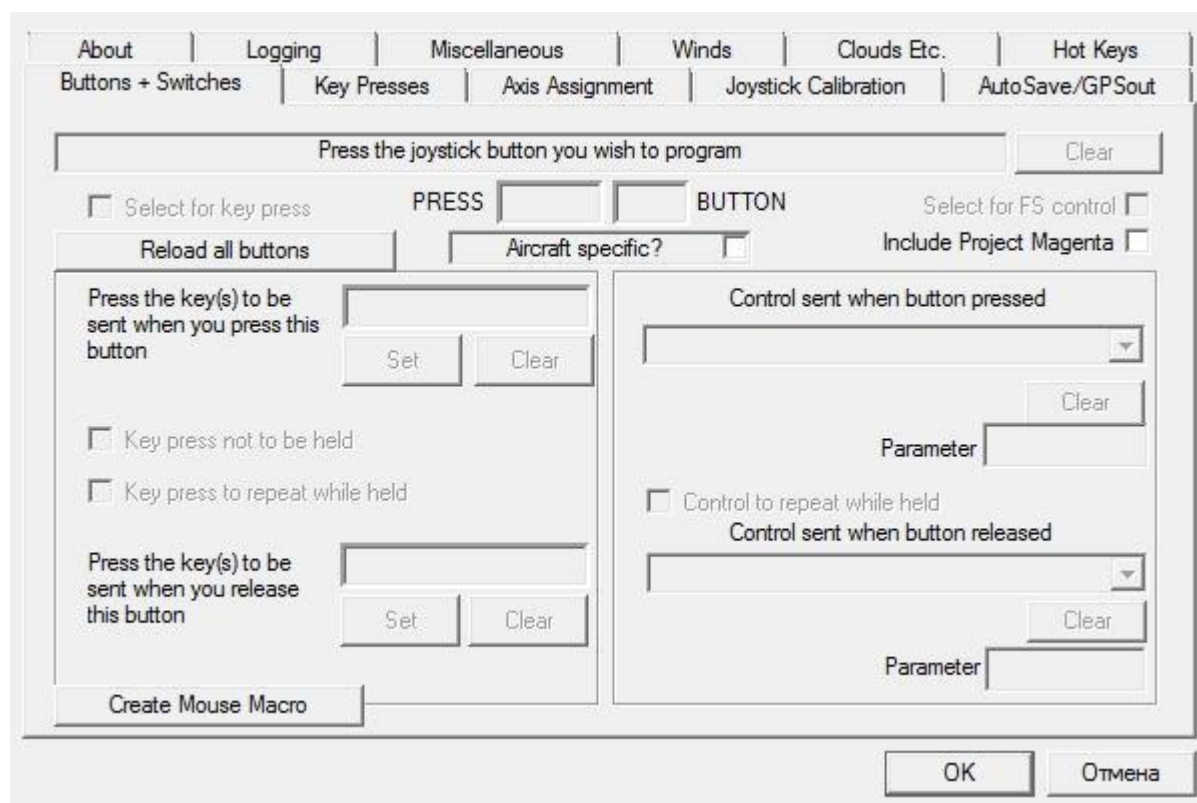
Устанавливаем программу CH Control Manager, калибруем оси. Для чего она нужна? Дело в том, что именно через нее у РУДов появляются виртуальные кнопки на упорах [МГ](#) и реверса.

Собственно положение реверс:

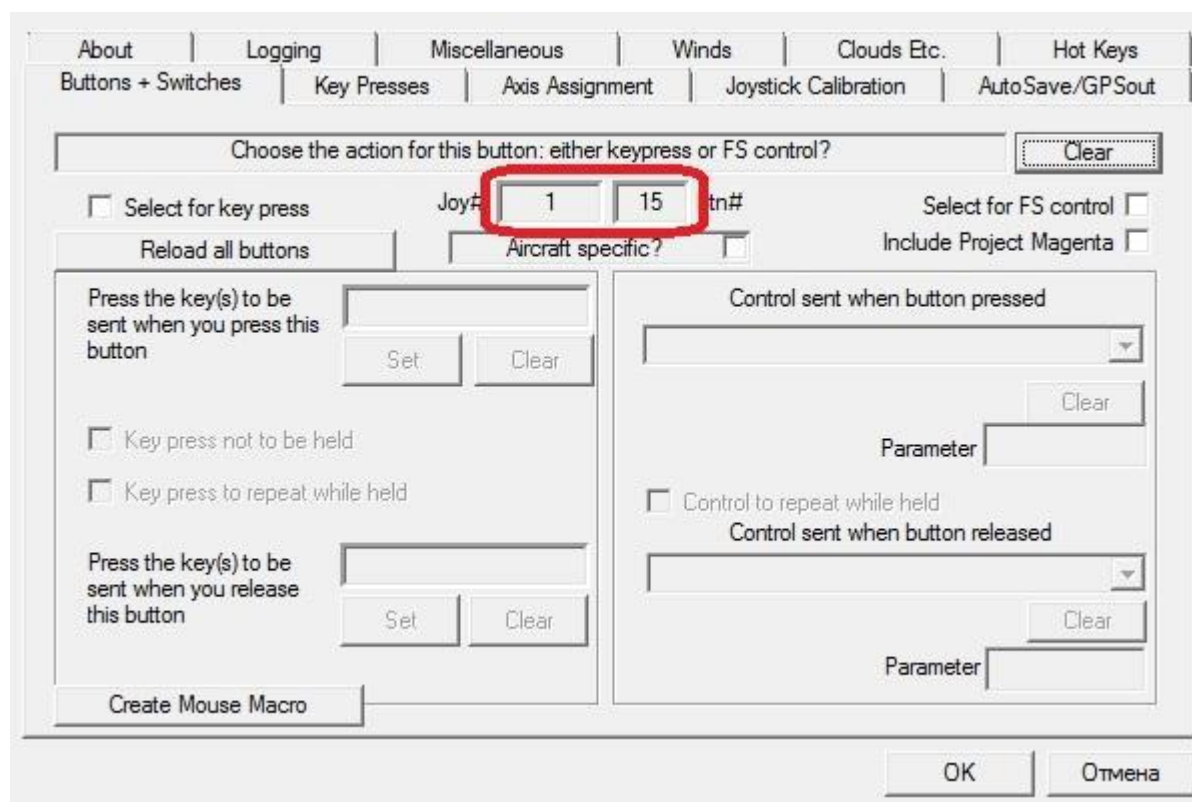


(Видим светящиеся, сработавшие кнопки.) Так же будет и на [МГ](#). Что из этого можно извлечь, вы увидите ниже.

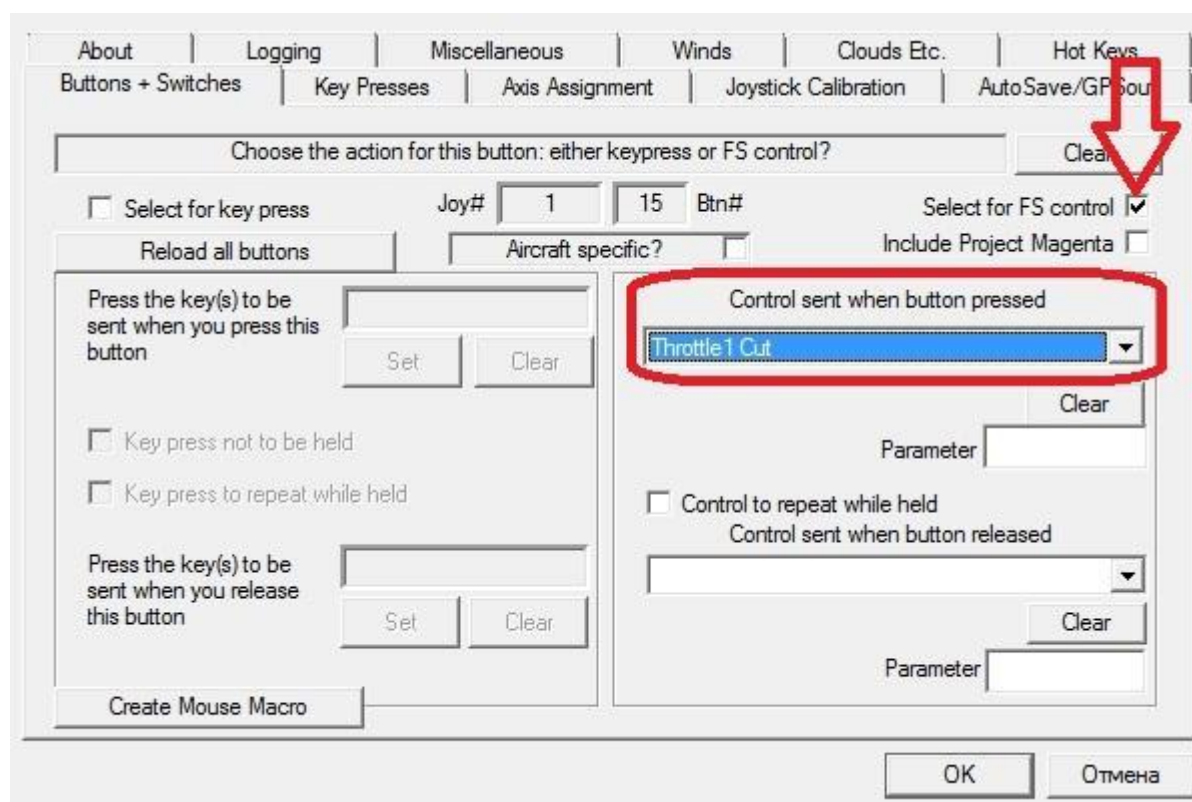
Открываем окно фсупика, вкладка "Buttons+Switches":



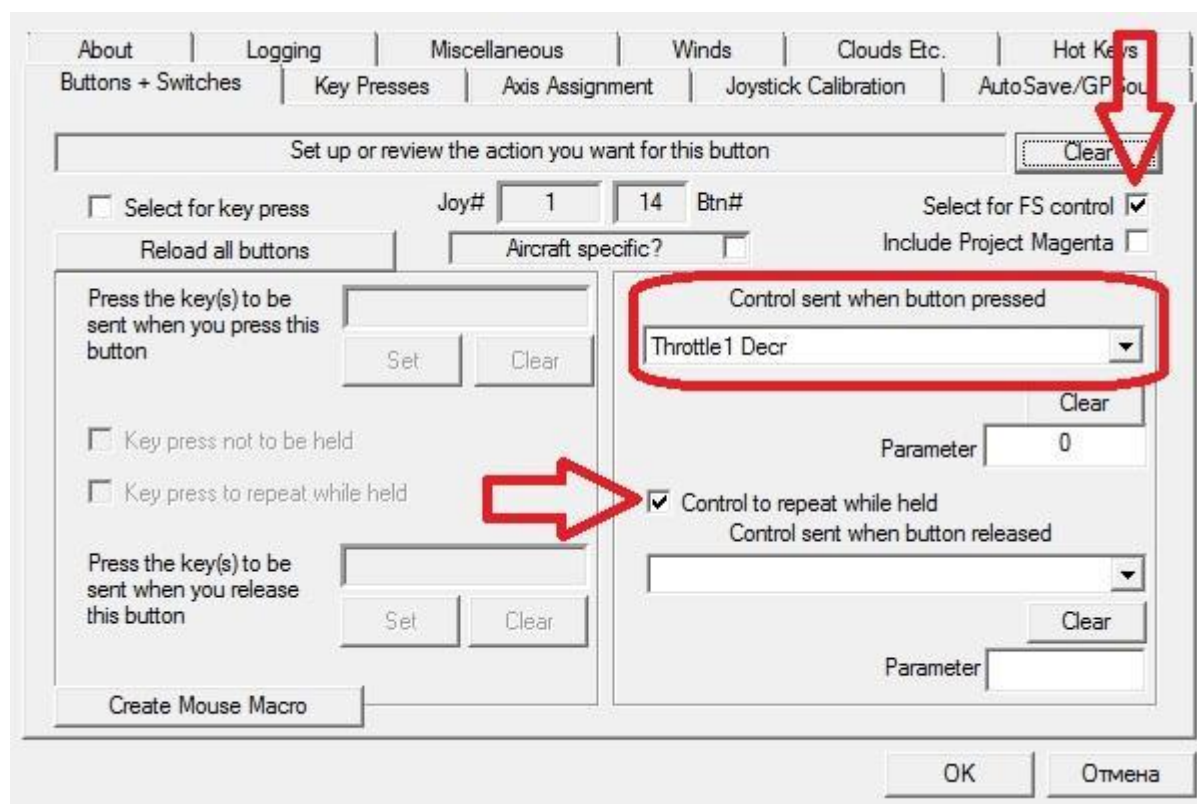
Ставим первый [руд](#) (у меня это вторая ось) на [МГ](#), видим сработавшую кнопку под номером 15:



Ставим галку напротив "select for FS control", из выпадающего ниже меню, выбираем: "throttle 1 cut"



Тянем [руд](#), на положение реверса, видим сработавшую кнопку №14, по аналогии с предыдущей настройкой ставим галки напротив "select for FS control", из выпадающего меню ниже выбираем "Throttle 1 Decr" и ставим галку напротив "Control to repeat while held":



Галка напротив "Control to repeat while held", необходима для того, чтобы наша виртуальная кнопка, при нажатии на нее, срабатывала с повтором. Если этого не сделать, то реверс будет срабатывать не полностью, а как при одиночном нажатии F2 на клавиатуре.

Аналогично поступаем с остальными РУДами, только выбирая соответствующие значения(для РУДа №2 это будут "Throttle 2 cut" и "Throttle 2 Decr"; для РУДа 4, "Throttle 4 cut" и "Throttle 4 Decr" соответственно)

Далее приступаем к настройке 1 и 6 оси, на оси спойлеров и закрылков.

Идем во вкладку "Axis Assignment", шуреем первой осью, видим ее появившейся в окне:

Axis Assignment window configuration:

Joy#	Axis#	Aircraft specific?
1	X	☐

Set minimum change here. Press "Delta", move axis a little, press "Delta" again.

Type of action required:

- ☐ Send direct to FSUIPC Calibration
- ☒ Send to FS as normal axis
- ☐ Send to FSUIPC Offset

Set up to 10 ranges for action:

Delta	In	Out	From	To	Up	Down
256	16383	16128	1		☐	☐

Control sent when range entered: ☒

Parameter:

Control to repeat whilst in range: ☐

Control sent when range exited: ☐

Parameter:

Buttons: Reload all assignments, Delete this, Delete all, OK, Отмена

Пошуруем ей еще, убедившись, что фсуп "схватил" именно ее, а не случайно задетую соседнюю, посмотрев на изменяющиеся при движении значения в этом окне:

Buttons + Switches | Key Presses | Axis Assignment | Joystick Calibration | AutoSave/GPSout

Rescan | Clear | Joy# 1 | X | Axis# | Ignore Axis | Clr Ignores

This side to send axis values | Aircraft specific? | This side to send button controls

Set minimum change here. Press "Delta", move axis a little, press "Delta" again.

Delta	In	Out
256	8832	8832

Type of action required

- ☐ Send direct to FSUIPC Calibration
- ☒ Send to FS as normal axis
- ☐ Send to FSUIPC Offset

Control sent when range entered

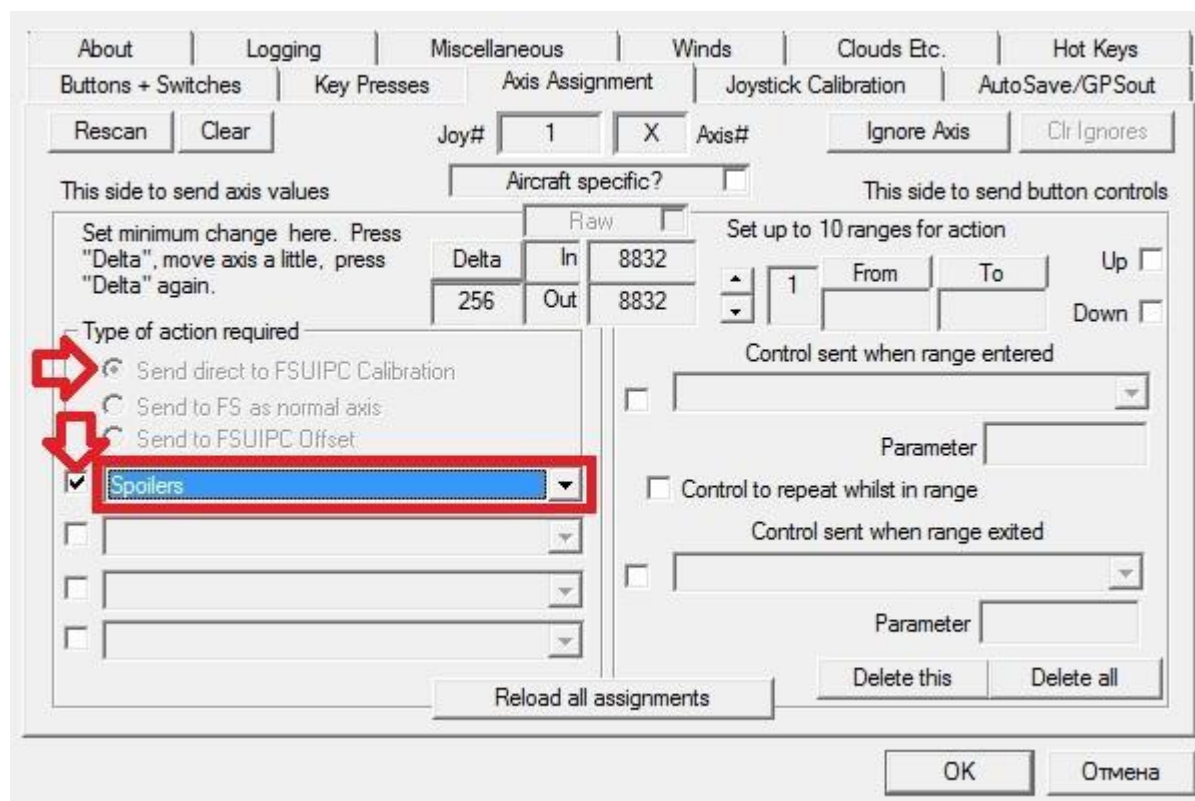
Control sent when range exited

Reload all assignments | Delete this | Delete all

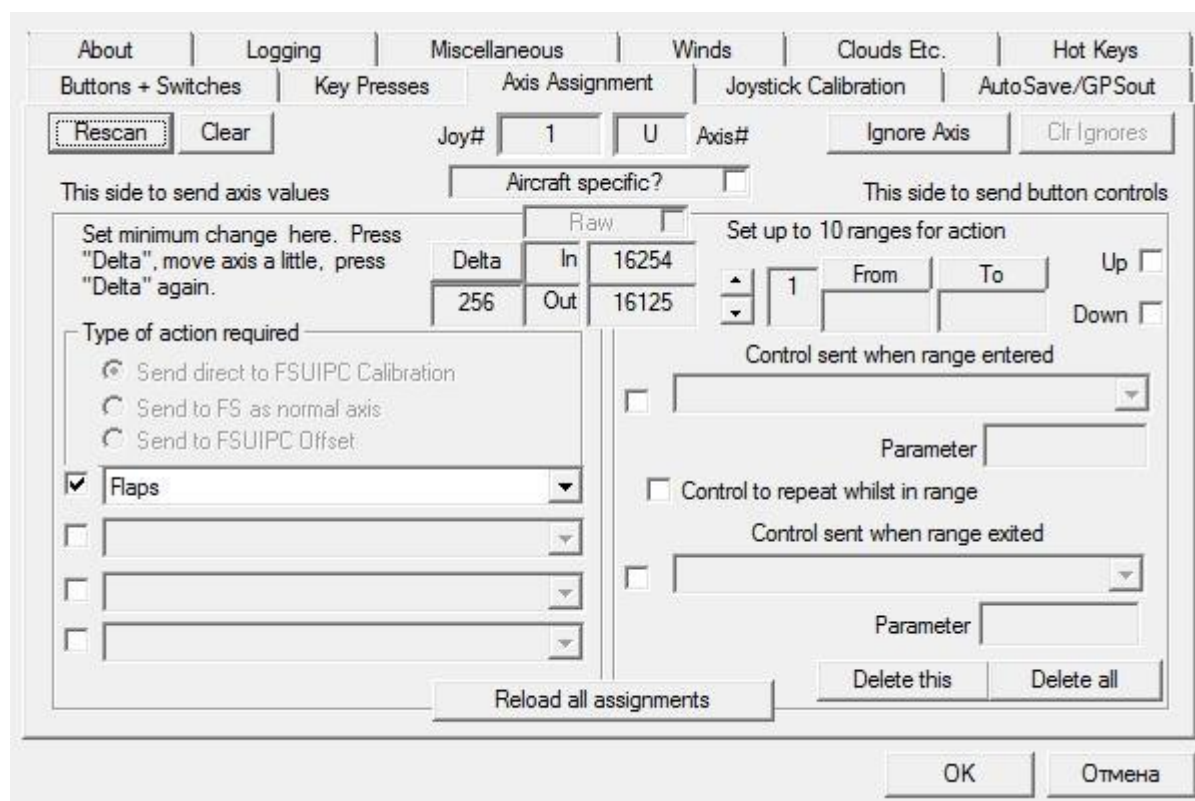
OK | Отмена

Если "схватил" не ту, жмем слева на кнопку "Rescan" и повторяем.

Далее ставим точку напротив "Send direct to FSUIPC Calibration", галку напротив 1 окна ниже. Из выпадающего окна, выбираем "Spoilers":

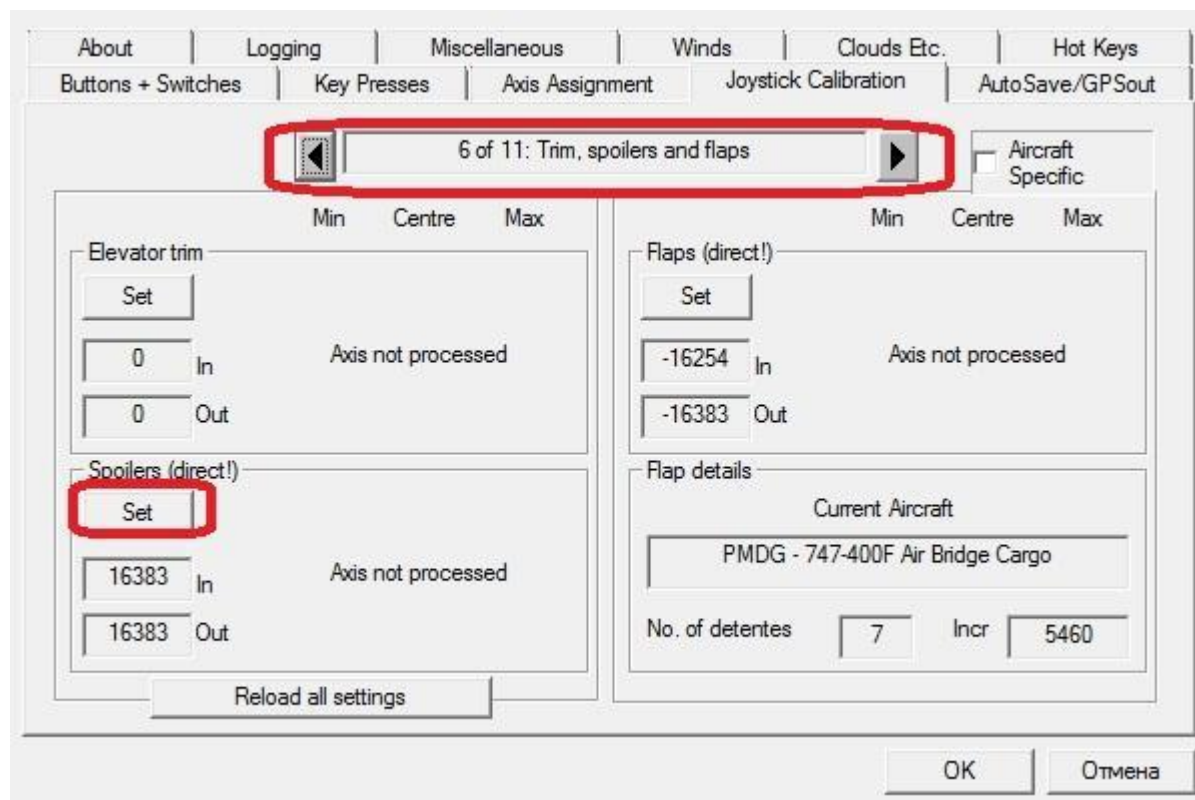


Нажимаем "Rescan", аналогичным образом настраиваем 6-ю ось на ось [закрылок](#):

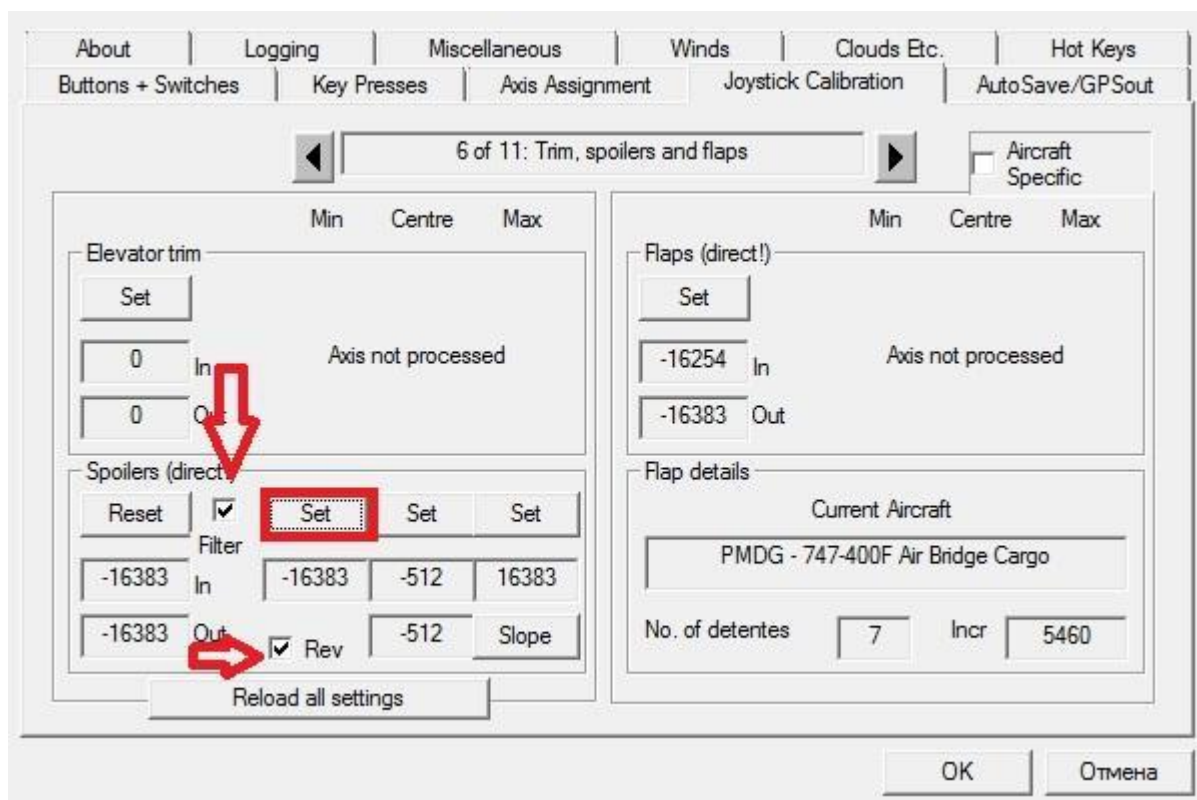


Калибровка осей.

Идём во вкладку "Joystick calibration", нажимаем на правую стрелку, до попадания на вкладку "Trim, spoilers and flaps", нажимаем кнопку "Set" в меню "spoilers"

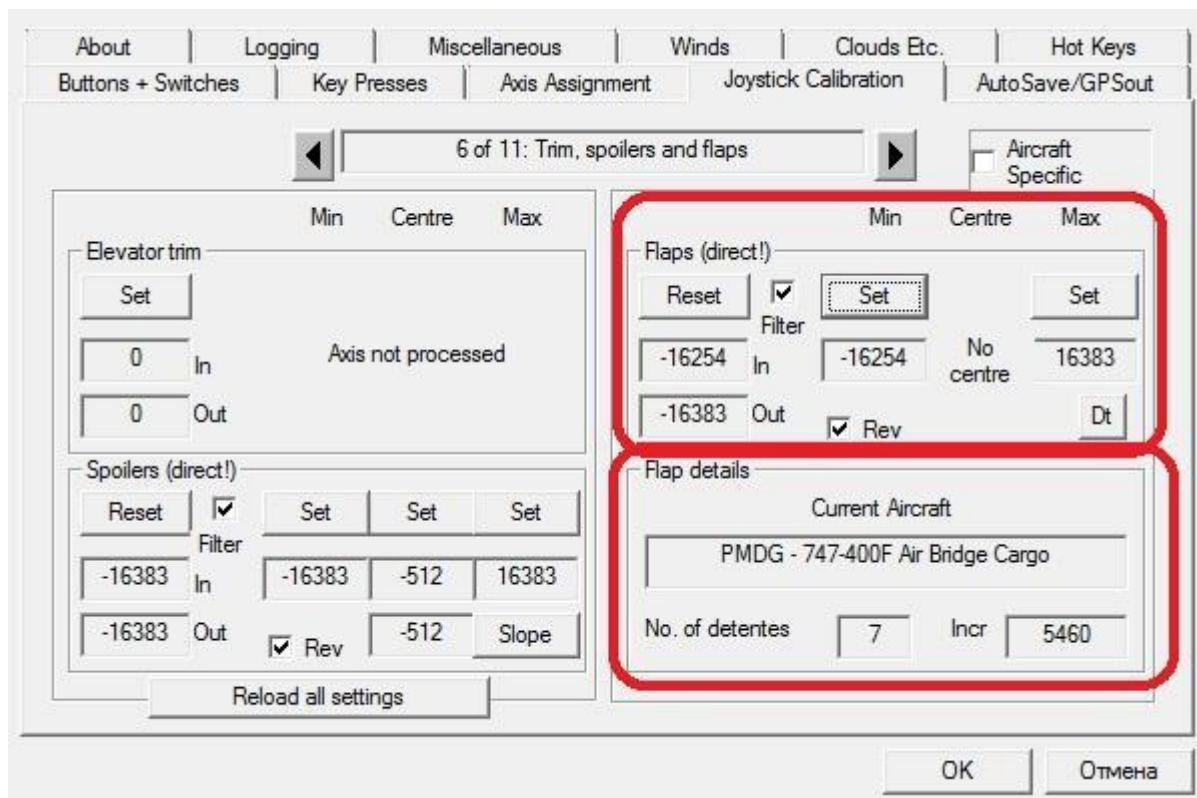


Ставим галку "rev" (это нужно для того, чтобы [спойлеры](#) выпускались при движении рукоятки вниз, т.к. по умолчанию, увеличение параметра идёт при движении вверх), галку "filter", если ось у нас "дрожит", а она ведь гадина дрожит. 🤪 Двигаем ось до упора вверх, жмем на левую кнопку "SET":

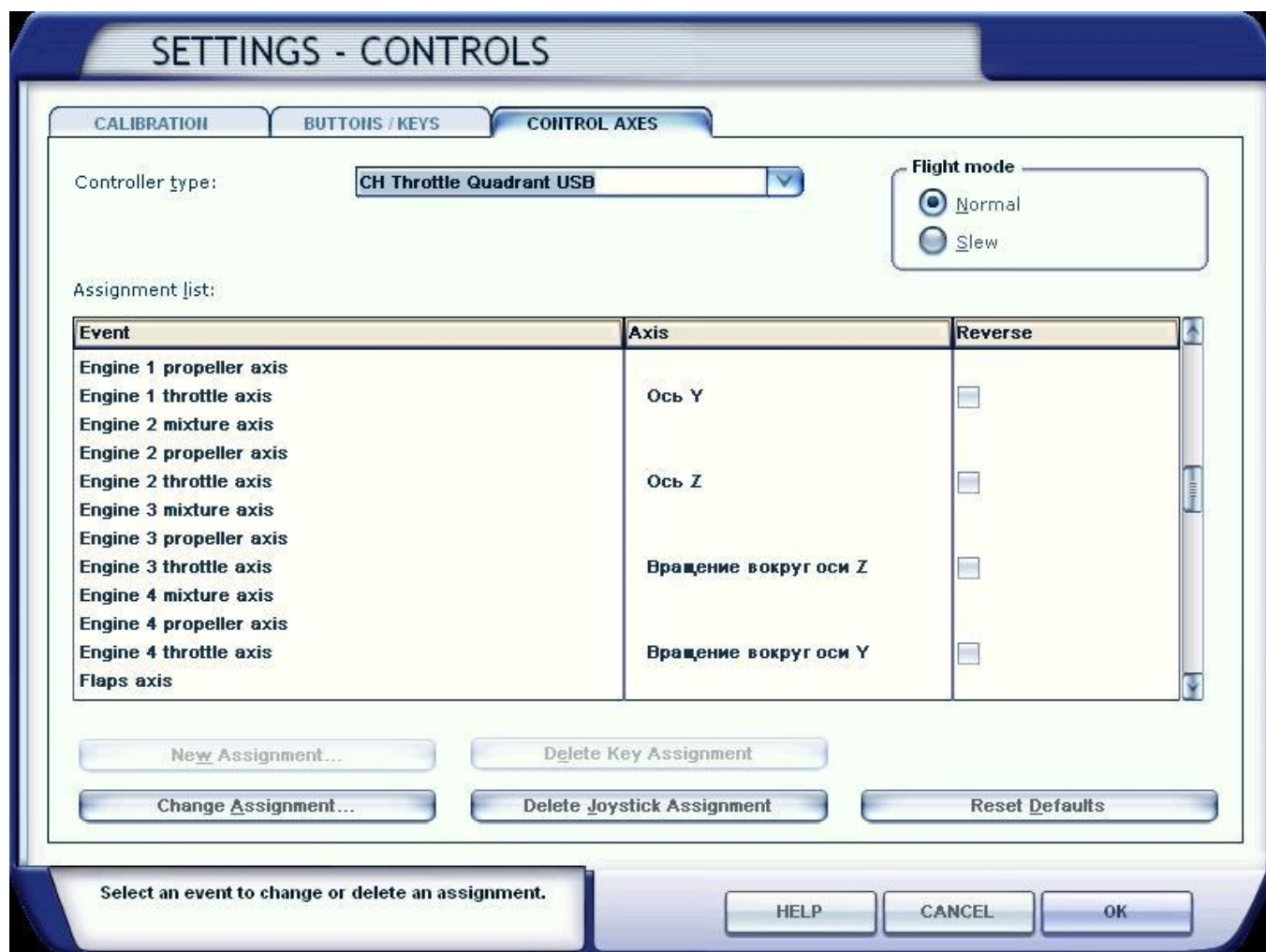


Двигаем до упора вниз, жмём на правую кнопку "SET".

Аналогичным образом настраиваем [закрывки](#), внизу можем убедиться, что у [PMDG](#) 744, фсуп определил 7 их положений:



Сами оси РУДов(2,3,4,5) у меня назначены через сим, т.к. не все аддоны "видят" их, при настройке через фсуп. В частности, 2 "чудо-арбуза": аэрософт и аирсиммер.



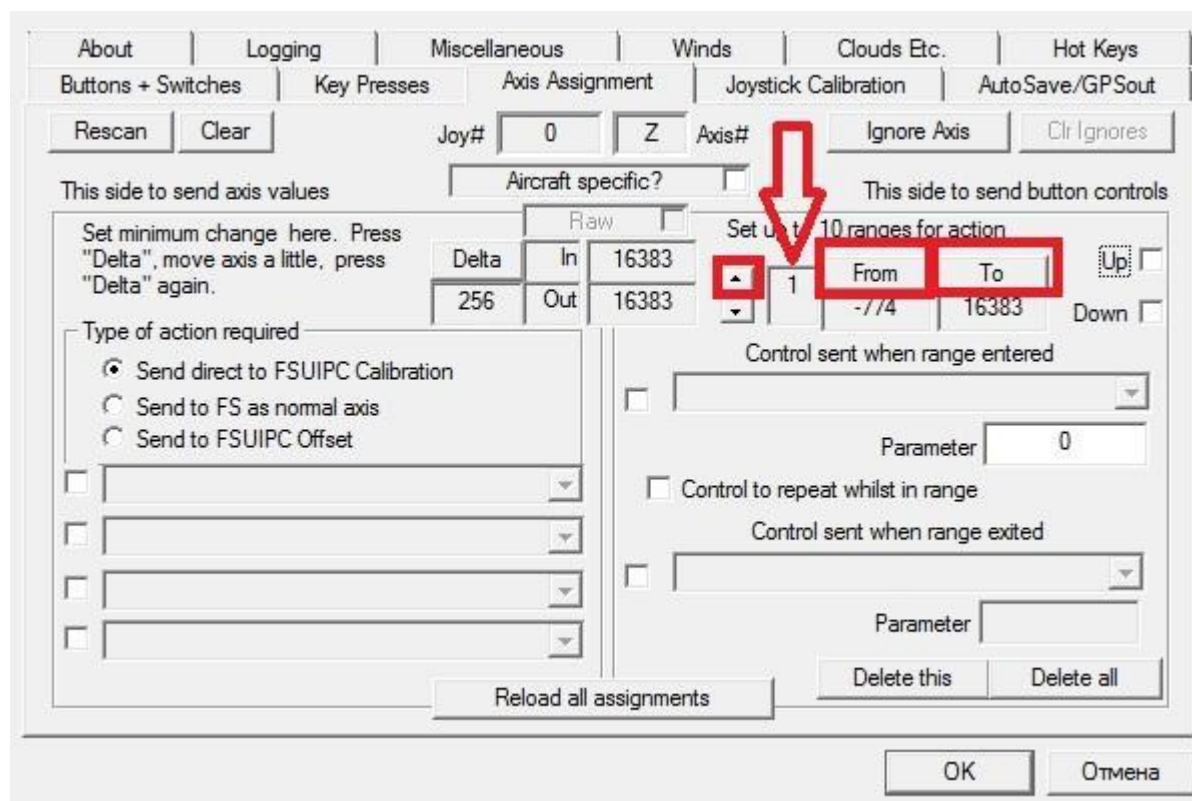
Как поступать вам - дело ваше. ИМХО при настройке через фсуп РУДы работают плавнее.

Далее настраиваем штурвал:

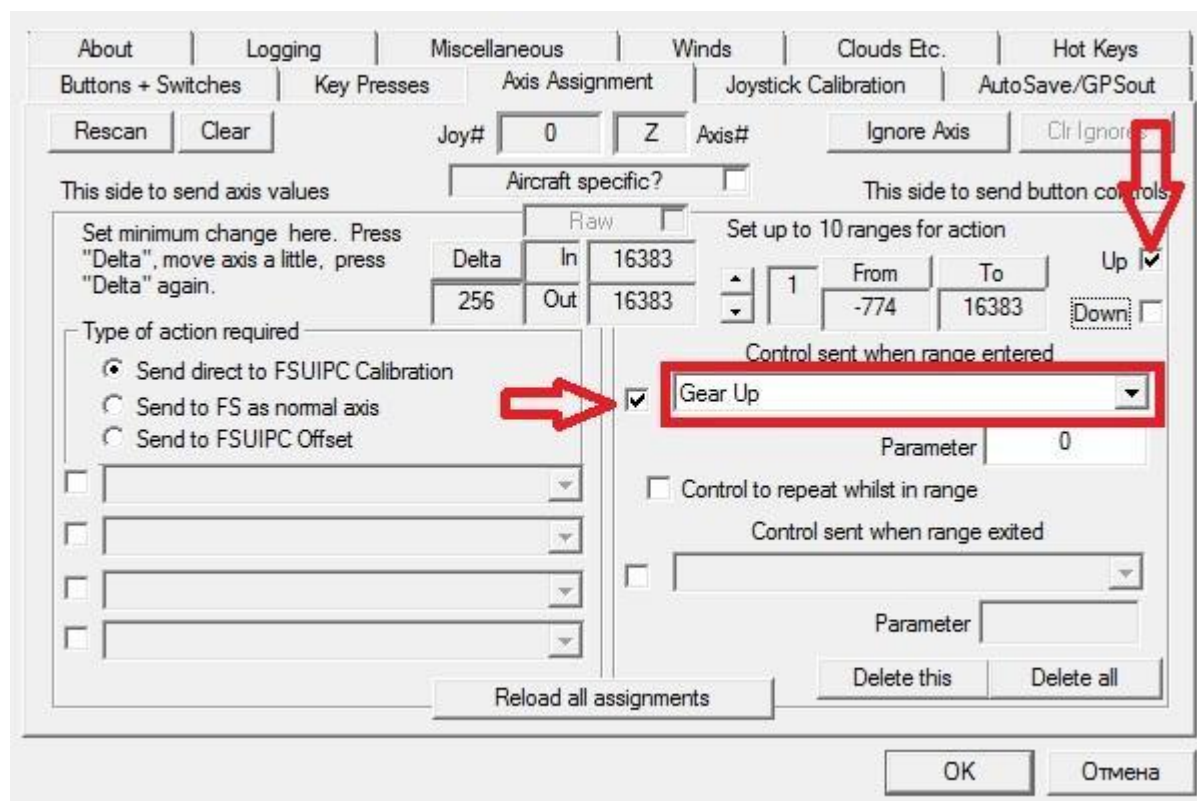
У нас есть 3 ненужные оси на штурвале (по умолчанию throttle, prop [pitch](#) и mixture). На что их назначить, вы разберетесь сами, хочу остановиться на примере настройки throttl-а на кран шасси.

Идем во вкладку "Axis Assignment", уже знакомым способом "ловим" нужную нам ось, ставим галку напротив Send direct to FSUIPC calibration, но не выбираем действие в левом окне(т.к. оси крана шасси там нету), а идем на правую сторону вкладки и продеиваем там такую бякость:

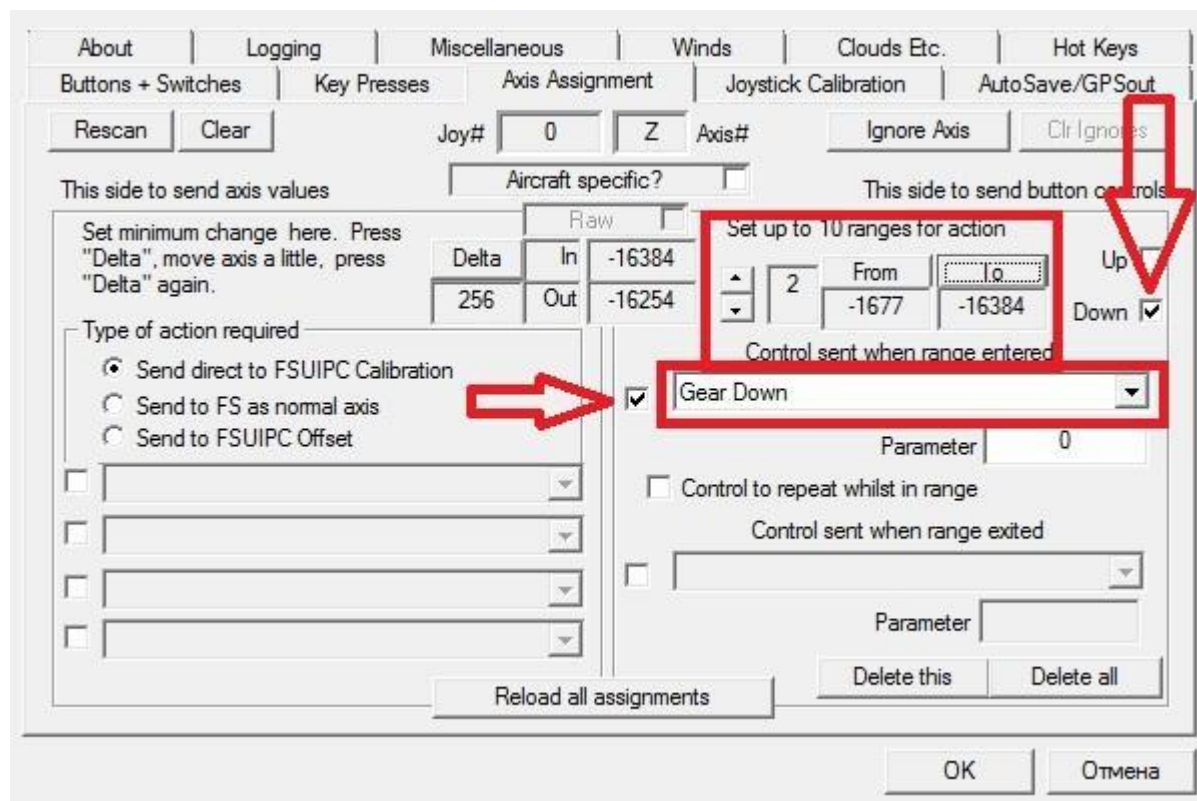
Нажимая на стрелку вверх/вниз, добиваемся высвечивания цифры "1". Двигаем рукоятку примерно на середину хода, нажимаем кнопку "From", двигаем до упора вверх, нажимаем кнопку "To":



Ставим галку напротив окна ниже, выбираем "Gear up", убираем появившуюся галку с "Down", оставляя только напротив "Up":



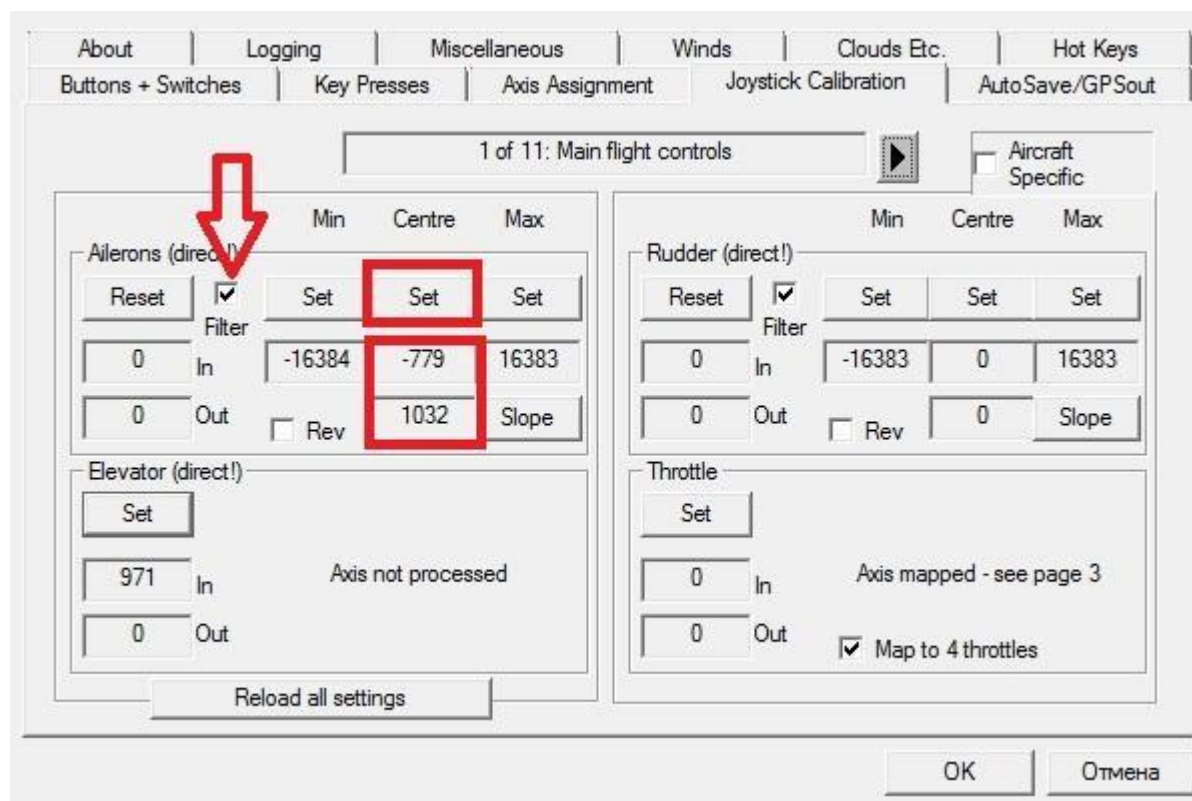
Нажимая на стрелку вверх/вниз, добиваемся высвечивания цифры "2". Двигаем рукоятку примерно на середину хода(но ниже той середины что была до этого при настройке вверх 🤪), нажимаем кнопку "From", двигаем до упора вниз, нажимаем кнопку "To", проделываем те же действия но с несколько иными значениями:



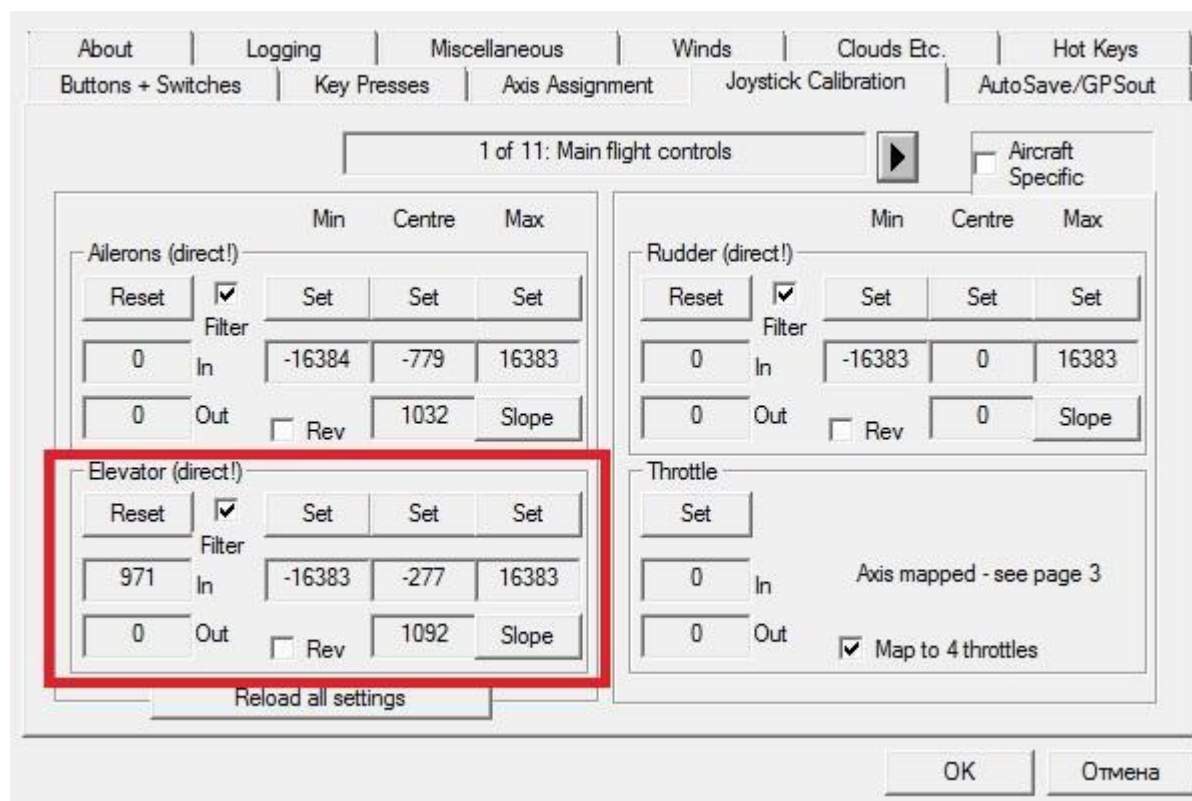
Таким образом мы сделали из хода оси "кнопку". 🤪 Можно "поделить" ход одной оси, на десять виртуальных кнопок, выбрав нужные значения, на данном примере. К сожалению позиция "кран шасси нейтрально" ни у [ПМДГ](#), ни у левела не работают, поэтому переставлять придется по-старинке, руками, а через фсуп пользоваться только уборку/выпуск.

Идем далее. Как знают пользователи CH yoke, оси X и Y, имеют невнятные значения нулевой зоны, т.к. [центровка](#) их, несколько размазана, из-за особенностей конструкции. Поэтому, следующий пункт, это **настройка нулевой зоны**:

Назначаем во вкладке "Axis Assignment" ось X на значение "[Aileron](#)", Y на значение "Elevator". Идём на вкладку "Joystick calibration", ставим галки "Filter" напротив осей, и откалибровываем крайние положения осей, ставим штурвал в нейтраль. Слегка нажав штурвал влево, выбираем его свободный ход и нажимаем среднюю кнопку "SET" в меню "[Ailerons](#)", так же, слегка нажав на штурвал вправо, нажимаем "SET" ещё раз. Получаем примерно такую картину:



Ход между значениями -779 и 1032 в данном примере и есть наша нулевая зона.
Аналогично настраиваем и ось Y, только уже слегка потянув и нажав штурвал:



Касаемо педалей: все оси настраиваются и калибруются точно так же(позиции "rudder", "left brake", "right brake"), только один момент:

При калибровке осей тормозов, настраивая положение "тормоза отпущены", советую чуть надавить на педаль и после этого нажать кнопку "SET" напротив минимального положения оси (у меня стоят значения -1000 и 16383 соответственно, если бы я калибровал с отпущенной педалью то получил бы "-16383" и "16383"). Таким образом мы избавляемся от случайного срабатывания тормозов при рулении.

Ещё один хинт:

Настроить управление на каждый крафт можно отдельно, поставив галку напротив "aircraft specific", в меню настройки оси/кнопки. Но у этого способа есть минус: работать настройка будет только с 1 ливреей. Т.е. если вы настроили управление на 744 с ливреей ABC, а завтра полетели на BA, то настраивать придётся всё по-новой.

Но есть способ лучше! (C)

Настраиваем всё под нужный нам крафт, и сохраняем файл FSUIPC.ini под другим именем, например FSUIPC.PMDG744.ini. Затем настраиваем под Duke, и сохраняем файл FSUIPC.ini под именем, например

FSUIPC.Duke.ini. А потом, перед полётом, просто подсовываем фсупику нужный файл, переименовав его обратно в FSUIPC.ini.

Засим откланиваюсь, извиняйте что не слишком литературно. Отдельную благодарность выражаю Алексею, ака [Alex-RUS](#) за то, что сподвиг меня на написание данного топика. 😊

[Alex buka](#)

воскресенье, 24 апреля 2011 г.