



1. Введение - Target Group for "Ultimate Airbus A32x V2"

Основная идея этого пакета состоит в том, чтобы облегчить полет на моделях "WILCO Airbus Volume 1" (A318, A319, A320 и A321), посредством открытия и закрытия групп управления различных окон, а так же автоматизации (при желании) определенных процедур полета. Этот пакет в основном предназначен для пользователей, летающих на моделях от "WILCO Airbus Volume 1", которые:

- Отдают предпочтение 2D-панели вместо виртуальной кабины.
- Предпочитают работать с мелкими подпанелями, чтобы большие панели, такие как "Overhead" или "Pedestal", не заслоняли весь экран.
- Имеют возможность открывать двери и люка посредством интегрированных кнопок (вместо комбинаций на клавиатуре), а также управлять освещением кабины с "Pedestal".
- Желают большой обзор на крылья.
- Надеются получить некоторую "автоматизацию процедур" при использовании "Co-Pilot" (управление огнями, закрылками, механизацией и т.д.), облегчая тем самым себе процесс взлёта и посадки.

2. Содержание "Ultimate Airbus A32x V2" (Краткий обзор)

2.1. Добавление к уже имеющимся основным мышинным зонам, таких как MCDU, Overhead, Pedestal ещё ряд зон, которыми вызываются подпанели ATC, ECAM, радио, свет, рычаг управления закрылками, GPS, стартер, часы и которые можно расположить в любом месте, не закрывая важный обзор.

2.2. На картинке ниже даны все мышинные зоны, реализованные в этом проекте.



Рисунок 1: Рабочие мышинные области.



- 2.3. Мышинные зоны для обзора левого и правого крыла
- 2.4. Добавление рабочего света кабины и блокировка дверных и люковых замков (двери и люка теперь не могут быть открыты при работающих двигателях. Также блокируется запуск двигателей при открытых дверях или люках).
- 2.5. При использовании кнопки "Co-Pilot", происходит автоматизация процедур, таких как; управление светом, уборка-выпуск шасси, управление закрылками и т.д.
- 2.6. Оригинальный список всех процедур Аэробуса (привязанный к функциям "WILCO Airbus Volume 1") с описанием функций, которые выполняет "Co-Pilot" (отмеченные зеленым цветом).
- 2.7. Подробный учебный полет из Франкфурта (EDDF) в Вены (LOWW) с рассмотрением функций, предлагаемый этим пакетом.

3. Содержание "Ultimate Airbus A32x V2" (Детали)

3.1. Добавленные подпанели

Подпанели, которые добавлены в этот проект, вызываются посредством нажатия левой кнопки мышки на мышинные зоны, которые обозначены на рисунке 1: [Рабочие мышинные области](#).

Для их закрытия используют те же зоны или зоны непосредственно на этих подпанелях в правом верхнем (нижнем) углу.

3.1.1. ATC

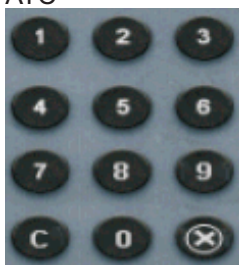


Рисунок 2: ATC панель

3.1.2. Стартер



Рисунок 3: Панель стартера

Открывается автоматически, перед тем, как тягач готов к буксировке, стояночные тормоза отпущены, и двигатели ещё не запущены.
(при включённой функции "Co-Pilot")

3.1.3. Облегчённый OVERHEAD



Рисунок 4: Облегчённая панель Overhead

3.1.4. ECAM



Рисунок 5: Панель ECAM

Открывается автоматически перед взлетом, после того, как закрылки выводятся в стартовое положение.
(при включённой функции "Co-Pilot")



3.1.5. Радиопанель



Рисунок 6: Радиопанель

3.1.6. Рычаг управления закрылками



Открывается автоматически во время фазы подхода к ВПП, при достижении скорости выпуска закрылок (S-speed) и закрывается при достижении высоты в 200 футов.
(при включённой функции "Co-Pilot")

3.1.7. Дополнительные варианты

Существуют также две дополнительные мышинные зоны "MAP" и "CALL", доступные в случае использования этих дополнительных программ, предоставленных от WILCO и Feelthere. Подробная информация об этих программах может быть получена на их домашних страницах.

3.2. Зоны для вызова панелей и подпанелей

Стандартные символы (нижний левый угол) в этом проекте были удалены. Вместо этого все основные панели теперь вызываются мышинными зонами, которые обозначены на [рисунке 1: Рабочие мышинные области](#), на котором также находятся зоны для вызова подпанелей описанных выше. Для закрытия всех панелей и подпанелей необходимо повторно нажать на те же самые зоны, или непосредственно на сами панели в верхнем (нижнем) правом углу.

3.3. Добавленные функции панелей

Добавлен рабочий свет кабины на панели "Pedestal"



Рисунок 8: Кнопка управления светом кабины

FS9: Ultimate Airbus A32x V2

Введение - Содержание - Установка



Добавлены две кнопки на верхней панели (Overhead) для управления дверьми и люками.
При светящейся оранжевой лампочке на кнопке, обозначается открытие левых дверей (левая кнопка) и правых дверей с люками (правая кнопка). Двери могут быть открыты только в том случае, если оба двигателя ВЫКЛЮЧЕНЫ и установлен стояночный тормоз. И наоборот, если двери находятся в открытом состоянии, исключается возможность запуска двигателей.



Рисунок 9: Дверные Кнопки – двери открыты

3.4. Автоматизация процедуры “Co-Pilot”

При проведении контрольных процедур на всех этапах, при активации кнопки “Co-Pilot”, автоматически выполняются некоторые действия, которыми как-бы управляет второй пилот. Например: При отрыве и достижении высоты в 50 футов, автоматически включается уборка шасси и деактивируются автоспойлер (“Spoilers disarm”) и т.д. Полное содержание этой функции описано в следующей таблице:

No.	PHASE	CONDITION:	ACTION – “CO-PILOT”:
1	Cockpit Preparation	“Co-Pilot”: ON, Battery ON	Navigation Lights ON
2	Before Pushback	Engines OFF, Parking brakes Released	Starter Panel OPEN
3		Engines OFF, Parking brakes Released	Beacon ON
4	Taxi	Engines N1 > 23%	Spoilers ARM
5	Before Takeoff	Flaps TO Position	Strobes ON, Landing Lights ON
6		Flaps TO Position	ECAM Panel OPEN
7	Take Off	50 Feet	Gear UP, Spoilers: DISARM
8		S-Speed	Flaps UP
9	Climb / Descent	10.000 Feet	Landing Lights OFF/ON
10	Approach	Approach Phase O-Speed	Flaps 1
11		Approach Phase S-Speed	Flap Lever Panel: OPEN
12		Glide-slope captured	Gear DOWN, Spoilers ARM
13		200 Feet	Flap Lever Panel: CLOSE
14	Landing	Touchdown	Autopilot OFF
15		70 Kt	Reverser OFF
16		35 Kt	Auto brakes OFF
17	After Landing	12 Kt	Flaps UP, Spoilers DISARM, Strobes OFF, Landing lights OFF, Anti- Ice Wings and Engine OFF
18	Parking	Engines 1&2 N1 < 1%, Parking brakes SET	Beacon OFF

Таблица 1: Автоматизация процедур

Функция “Co-Pilot” может быть включена добавленной кнопкой “GND CTL” на верхней панели (Overhead).



Рисунок 10: Кнопка “Co-Pilot”

FS9: Ultimate Airbus A32x V2

Введение - Содержание - Установка



3.5. Список процедур Аэробус А320

Основанный на оригинальном списке процедур Аэробуса докумен, содержит всю последовательность процедур, необходимых для проверки систем и механизмов на всех этапах полёта.

Кроме того в этот список включены функции "Co-Pilot" из проекта "Ultimate Airbus A32x V2", которые отмечаны зелёным цветом.

3.6. Подробное учебное руководство по полетам

Поскольку учебный полет, описанный в "WILCO Airbus Pilots Guide", с нашей точки зрения, не очень удовлетворительный, особенно для новичков (отсутствие многих деталей, так же невразумительность плана полета) мы предлагаем подробное учебное руководство по полетам, основанное на оригинальных процедурах Аэробуса с рассмотрением функций, предлагаемых этим пакетом, что может быть большой помощью в понимании философии Аэробуса и пакета "Ultimate Airbus A32x V2".

4. Добавление зрительных ракурсов

К различным ракурсам можно получить доступ следующим образом:



NUM 5 + NUM 7



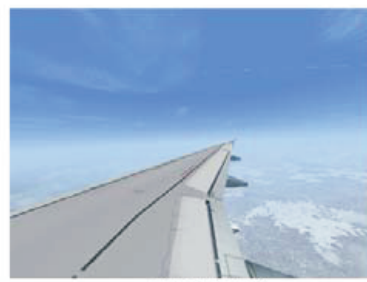
NUM 5 + NUM 8



NUM 5 + NUM 9



NUM 5 + NUM 4



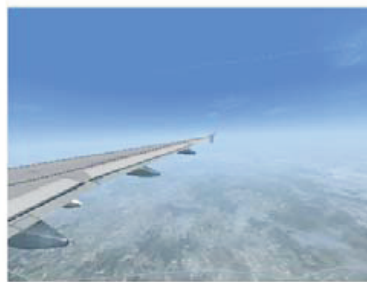
NUM 5 + NUM 6



NUM 5 + NUM 1



NUM 5 + NUM 2



NUM 5 + NUM 3



NUM 2

FS9: Ultimate Airbus A32x V2

Введение - Содержание - Установка



5. Установка

Перед установкой этого пакета желательно сделать копию всех файлов "panel.cfg" из папок "Panel", относящихся к моделям A320, A319, A318 и A321 или переименовать их в "panel_original.cfg". Эти файлы находятся в FS-папке.

Стандарт: "C:\Programs\Microsoft Games\Flight Simulator\Aircraft\feelThere PIC A320\panel", и, соответственно, вместо "A320" также в папках с названием "A318", "A319", "A319CJ", "A319IAE", "A320IAE", "A321" и "A321IAE".

5.1. Файл конфигурации панели

Прежде всего из проекта "Ultimate A32x V2" откройте последовательно папки "Install", "Aircraft", "feelThere PIC A3..." (определенный для каждой модели) и "Panel".

Скопируйте файл "panel.cfg" и внесите его в одноимённую папку в Вашем симуляторе.

Подтвердите замену, если Вы сделали копию оригинального файла в другое место.

Если же оригинальный файл был переименован в "panel_original.cfg", то новый "panel.cfg" файл ляжет рядом и не вызовет никаких побочных эффектов. Прodelайте тоже самое с другими типами моделей (совсем не обязательно менять все, если Вы хотите только тестовать, или Вы используете только определённую модель. Если понадобится, со временем можно внести изменения и в другие модели).

5.2. Файл Gauge

Скопируйте файл "FT_A32x_Mod" из папки "Gauges", находящуюся в папке "Install" и внесите его в "Gauges" папку Вашего симулятора.

Стандарт: "C:\Programs\Microsoft Games\Flight Simulator\Gauges".

Важно: Пожалуйста, не открывайте и не распаковывайте этот файл. Он должен лежать в папке "Gauges" в запакованном виде.

(Если Вы уже использовали предыдущую версию "Ultimate A32x V1", подтвердите замену этого файла).

5.3. Документация

Вся важная документация выложена в pdf-формате, для открытия которого необходима программа Adobe Reader любой современной версии.

6. Поддержка

Если возникли нерешенные вопросы, или необходима какая-либо другая помощь по этому проекту, пожалуйста свяжитесь по этой электронной почте: Штеффен Фремтер sfroemter@msn.com

7. От переводчика

Предоставленный мной пакет, на опубликование которого любезно дали согласие авторы (за что им большая благодарность), работает лишь с моделями "WILCO Airbus Volume 1" и только с FS-2004. Для желающих получить тоже-самое, но для FSX и (или) "Project Airbus", а также для "WILCO Airbus Volume 2", Steffen Froemter совместно с Rolf Fritze выложили на <http://library.avsim.net> ("Ultimate Airbus" в поиск) другие похожие проекты для FSX, а также для моделей "Project Airbus" и "WILCO Airbus Volume 2".

Приятных полётов!