



Международный аэропорт

« Нижний Новгород - Стригино » (UWGG)

Бесплатный сценарий для Microsoft Flight Simulator 2004

версия 1.1

**(пересмотр и приведение в порядок всех ранее
выходивших обновлений версии 1.0)**

Содержание

<u>Лицензионное соглашение</u>	3
<u>Участники проекта и благодарности</u>	4
<u>Краткая историческая справка об аэропорте « Стригино »</u>	5
<u>Технические данные аэропорта</u>	6
<u>Некоторые особенности сценария</u>	7
<u>Установка сценария</u>	8

Лицензионное соглашение

Прилагаемый продукт, сценарий международного аэропорта «Нижний Новгород» - Стригино - UWGG для MFS2004 (далее – Сценарий) – это FREEWARE. Его бесплатное распространение не ограничено, если присутствует ссылка на автора Сценария. Разрешается изменение и доработка, при уведомлении автора об этом (если изменения впоследствии публикуются), а также при наличии указания на автора Сценария и без дальнейшего коммерческого использования.

ЗАПРЕЩАЕТСЯ КАКОЕ-ЛИБО КОММЕРЧЕСКОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СЦЕНАРИЯ В ЛЮБОЙ ЕГО ФОРМЕ: ОТДЕЛЬНО, В ИЗМЕНЕННОМ ВИДЕ ИЛИ В СОСТАВЕ ДРУГИХ ПРОДУКТОВ.

Устанавливая Сценарий на Вашем компьютере, Вы автоматически принимаете условия данного лицензионного соглашения.

Автор Сценария не несёт ответственности за последствия установки Сценария на вашем компьютере.



Участники проекта* :

Antonio Totingue / Антон – автор и разработчик сценария

Avis / Сергей – фотоматериалы, информация

EgorKr / Егор – текстуры ВПП и РД М, 3-7, инструкция по рулению

MilanNN / Роман – фотоматериалы, информация

Runner / Роман – некоторые фотографии, советы

StiGgY / Евгений – статический трафик

Благодарности за помощь

GIS – несколько советов по осветительной системе

Hawker – пара советов + пакет российской аэродромной техники

(использовались только транспортные средства из пакета, недвижимое наземное оборудование собственного изготовления)

SU7 / Евгений – советы по созданию инсталляционного пакета

VNG / Валерий – хостинг на aviazone.ru, тестирование

авторам моделей статических самолётов (использованы модели для ai-трафика, все они являются freeware без ограничений на распространение; для некоторых моделей получено дополнительное согласие авторов; у моделей были удалены лишние текстуры, а к папкам, в которых они размещались, был присвоен префикс UWGG_***_traffic):

Ан-24 : <http://www.avsim.ru/files.phtml?action=comments&id=51> - без изменений.

L-39 : <http://azatov.mylivepage.ru/file/index?page=1&act=idx> - у данной модели немного изменена текстура для большего сходства с реальной статикой в Стригино;

Ил-76 : <http://simflight.narod.ru/files/aircraft/Il-76TD.zip> - модель; <http://www.avsim.ru/files.phtml?action=comments&id=441> - текстура; без изменений.

Tu-154 : <http://www.avsim.ru/files.phtml?action=download&id=4298> - модель;
<http://avsim.ru/files.phtml?action=comments&id=4502> - ливрея; без изменений.

...а также всем тем, кто тестировал предварительные версии сценария, высказывал свои мнения, советы и пожелания, тем самым помогая совершенствовать эту работу...

обсуждения сценария на форумах : <http://www.avsim.ru/forum/index.php?showtopic=30261>

Сценарий рекомендован и одобрен для полётов в сети ВАТСИМ.

* Псевдонимы участников даны в том виде, в каком они присутствуют на форумах www.avsim.ru/forum и/или www.aviazone.ru/forum, кроме Antonio Totingue (а.к.а. grenoble на www.avsim.ru).

Краткая историческая справка о нижегородском аэропорте

1 августа 1922 года были открыты регулярные полёты общества «Добролёт» между Москвой и Нижним Новгородом, тем самым положив начало первой советской воздушной линии. Тогда посадки производились на аэродроме 2-го ремзавода Главвоздухофлота, который находился в Канавино недалеко от Нижегородской ярмарки. За первый год работы самолётами «Илья Муромец» и «Юнкерс-13» были перевезены более 200 пассажиров и около 2 тонн груза...

Уже весной 1923 года Нижегородскому губисполкому было предписано в кратчайшие сроки оборудовать аэропорт в районе Московского шоссе (там, где сейчас находится аэродром завода «Сокол»), а 5 февраля 1924 года новому аэродрому присвоили второй класс из трёх возможных в то время классов аэродромов ГА. Нижегородский аэропорт мог бы и сейчас оставаться на том месте, если бы его грунт соответствовал возможности принимать тяжёлые самолёты.

В 1938 году в районе деревни Стригино начинается строительство нового аэропорта, участок для которого был выбран после тщательного осмотра местности с воздуха. Размеры лётного поля теперь составляли 1800 на 2000 метров, а ВПП могли обеспечивать полёты самолётов типа Douglas DC-3.

После войны аэродром получает название «Стригино», становится местом базирования эскадрильи самолётов Ли-2 и Ил-14 Московского управления ГВФ, а также на нём появляется своя диспетчерская служба (50-е годы). Осуществляется активное оснащение аэропорта средствами радионавигации (радиопеленгаторы, УКВ-станции) и улучшается осветительная система для возможности принятия самолётов в ночное время. В 1959г. в распоряжении у аэродрома появляется диспетчерский и посадочный радиолокаторы и система посадки СП-50.

В 1958 году начинается самая значительная стройка на территории аэропорта – закладываются бетонная ВПП и перрон. В 1960г. они начинают функционировать, а Горьковский авиаотряд получает самостоятельность. К 1967 году аэропорт связан регулярным воздушным сообщением с Москвой, Ленинградом, южными курортами страны, городами Сибири, а также с рядом городов республик Союза ССР.

В 1973 году начинается подготовка Стригино к принятию самолётов по минимуму первой категории ИКАО. Аэродром полностью соответствует данным требованиям к концу 1979 года.

В октябре 1980 года в Горьковском аэропорту организуется эскадрилья самолётов Ту-154, находящихся в постоянном базировании в местном авиаотряде.

После распада СССР и резкого снижения воздушных перевозок нижегородский аэропорт находится в глубоком кризисе. Большая часть собственного самолётного парка выработала свой ресурс и была списана. В 90-е годы его работа поддерживалась в основном за счёт того, что он является основным запасным аэродромом Московской воздушной зоны, особенно для рейсов с востока. Тем не менее, Стригино получает статус международного аэропорта: налаживается постоянное сообщение с городами Ереван и Баку, а также, что самое главное, авиакомпания Lufthansa открывает регулярный (3 раза в неделю) рейс Франкфурт – Нижний Новгород.

В настоящее время данный кризис продолжается, но намечаются некоторые положительные тенденции: медленный, но верный рост числа рейсов, планы по реконструкции аэропорта, обновление части оборудования...

Технические данные

ВПП

18R/36L, 2805x45m, бетон

RWY 18R ILS 109,9

RWY 36L ILS 109,5

18L/36R, 2510x45m, асфальтобетон

Данная ВПП используется только для руления

06/24, 500x22m, асфальт

15/33, 600x22m, асфальт

ВПП 06/24 и 15/33 используются для самолётов малой авиации.

Средства навигации

Маяк РСБН: UV канал 26 (частота 117.25MHz), N56°15.6 E43°46.6

Маяк РСБН отсутствует в дефолтном варианте MSF2004 и в сценарии UWGG.

Для его появления необходимо установить сценарий РСБН с

<http://www.avsim.ru/files.phtml?action=download&id=1401>

Маяки АРК: см. схемы UWGG, доступные на сайте VATRUS'a :

http://training.unnt.ru/files/UWGG_8jul04_CAICA.pdf

Частоты УВД

ATIS 127.8

TWR 120.4

TAXIING 121.8

KRUG 120.8

APP 124.7

Внимание! Перед полётами в сети ВАТСИМ прочитайте инструкции в файле « Vyderzhki iz instrukcii po proizvodstvu poletov v aeroportu Strigino.pdf », который можно найти в папке UWGG_Strigino\Docs (в основной папке сценария после установки)

Некоторые характеристики сценария

Версия 1.0:

- имея значительную базу фотоматериалов, удалось воспроизвести и смоделировать с высокой точностью примерно 97% объектов, расположенных на территории аэропорта. Невоспроизведёнными остались только пара незначительных построек, слабо видимых или не представляющих интереса для сценария.

- все 3D объекты сценария выполнены в Gmax v1.2 с использованием SDK MFS 2004 и MFS 2002.

- реализован ряд объектов на территории Нижнего Новгорода: все мосты через р. Оку и район грузового речного порта.

- в сценарий включен меш Нижнего Новгорода и окрестностей. Сценарий разрабатывался с учетом особенностей рельефа, отражаемого данным мешем и не тестировался на дефолтном меше MFS2004.

Добавления и изменения в версии 1.1:

- Фототерраин (с сезонной сменой текстур и автогенной растительностью) для Нижнего Новгорода и близлежащих окрестностей.

- **Осветительная система ВПП и рулежек может быть включена в любой момент дня при настройке NAV2 на частоту 117,50.**

- Городские объекты: добавлены мосты через Волгу, несколько высотных зданий в городе, кварталов типовой застройки, Кремль и некоторые другие объекты.

- Изменены ИКАО-коды близлежащих (отсутствующих в МФС по умолчанию) аэродромов, сами аэродромы немного откорректированы: "Сокол" (XUDS), "Богородск" (XUDK).

- Добавлен черновой вариант террайна аэродрома г. Саров (XUDM).

Инструменты, использованные при создании сценария

Gmax v1.2.
Sbuilder v2.05
AFCAD v2.21
FsRegen v0.31b
MdlCommander
Tools from MFS2004 and MFS2002 SDK
MDL Tweaker v2
DXTBmp v4
GoogleEarth
Corel Photopaint v12.0 // Adobe Photoshop 5
ImageCut v1.4

Установка сценария

0. Обязательно! Убедитесь, что все предыдущие версии сценария удалены из MFS2004. Перед использованием сценария удалите следующие файлы из папки (FS9)\Scenery\Eure\Scenery (не забудьте предварительно сделать их резервную копию на случай удаления сценария):

HP959120.bgl

HL959110.bgl

HL959120.bgl

(данные файлы отвечают за прорисовку рек и береговых линий; если они будут сохранены, то Ока и Волга в районе Нижнего и области будут прорисованы неправильно...)

1. Запустите инсталляционный пакет (файл UWGG_2006rev.exe) и следуйте инструкциям инсталлятора.

2. **Подтвердите** путь к папке, в которую на вашем компьютере установлен MFS2004 при соответствующем запросе инсталлятора.

3. После установки запустите MSF2004 и подключите папку UWGG_Strigino в библиотеку сценариев в обычном для этого порядке. Перезапустите MFS2004. Сценарий установлен.

(4.) Если вы не желаете видеть в аэропорту статические самолёты, то после установки сценария можете удалить файл Traffic_UWGG.bgl из папки (FS9)\Scenery\World\Scenery. Также можно удалить и используемые для статики модели самолётов – папки UWGG_An-24RV_traffic, UWGG_Il-76TD_traffic, UWGG_L39_traffic, UWGG_Tu154_traffic из папки (FS9)\Aircraft

(5.) Если вы уже установили комплекты российского аэродромного оборудования от Hawker'a, то можете удалить соответствующие файлы моделей и текстур из папки Addon scenery/scenery.

При возникновении проблем с установкой или функционированием сценария обращайтесь на форум по указанному выше адресу.

Работа над сценарием осуществлялась в период с апреля по сентябрь 2006г. Все объекты и текстуры в сценарии аэропорта сделаны по состоянию на 2006г.

В конце 2006 - начале 2007 были реализованы имеющиеся городские объекты и фототерраин.

Ревизия, небольшая коррекция, приведение в порядок и частичная оптимизация сценария - 5-6 июня 2008г.

Дальнейшее развитие сценария прекращено.

Тем не менее, отзывы, замечания и предложения всегда приветствуются.

Контакт с автором: *totingue@wanadoo.fr*

Удачных полётов и мягких посадок в Нижнем Новгороде!

(c) 2006, 2008 Antonio Totingue (et Cie)