

Саратов и окрестности

Мини-сценарий г. Саратова и его окрестностей
для Microsoft Flight Simulator 2004

Версия 0.1

Автор: [Antonio Totingue](#)

Лицензия: данный продукт является freeware, может свободно распространяться и использоваться при наличии ссылки на автора. Любое коммерческое использование целиком или в части, в том числе использование текстур, запрещается. Автор не несет ответственности за последствия применения данного продукта на вашем компьютере.

В сценарий входят следующие элементы:

- *Меш г. Саратова и окрестностей* (файл `Saratov_SRTM_3ARCSEC.bgl`) - в пределах квадрата, ограниченного N052° E044° и N50° E046°.

- *Исправления для дефолтного сценария района*, включающее:

- а) корректировку береговых линий;
- б) корректировку авто- и железных дорог;
- в) корректировку расположения дефолтных мостов.

Вся корректировка выполнена по спутниковому снимку, взятому с GoogleEarth.

- *Ландкласс города и окрестностей*, включающий в себя прорисовку очертаний населенных пунктов, лесных массивов и т.д.

- *АФКАД-файлы трех аэродромов*, не входящих в базовую комплектацию MFS2004: "Саратов-Южный" (БВСП), "Сокол" (БВСС), "Энгельс" (БВСТ) - файлы `AF2_XWSR.bgl`, `AF2_XWSS.bgl`, `AF2_Z25A.bgl` соответственно.

- *Фототеррайны с сезонными текстурами под данными аэродромами*, а также аэропорта "Саратов-Центральный" (УВСС). Эти фототеррайны включают также расставленные автогенные строения.

- *Текстурированные перроны, рулежки и ВПП данных аэродромов + разметка*, изготовленные в Gmax на основе спутниковых снимков.

Данный сценарий является "прологом" для разрабатываемого другим автором ([rus_den](#)) сценария аэропорта "Саратов-Центральный".

Примечание. Данный сценарий **НЕ совместим** с пакетом *Tolmachevo traffic team*, поэтому для корректной работы сценария следует удалить файлы `AF2_Z25A*.bgl` из пакета Толмачево.

Установка сценария

Для установки сценария г. Саратова и окрестностей выполните следующие действия:

- 1) Распакуйте архив в удобное для вас место на жестком диске вашего компьютера;
- 2) Переместите папки Addon scenery и Scenery в **корневую** папку вашего MFS2004 (например, C:\FS9);
- 3) Откройте папку (*ваш MFS9*)\ **SCENERY \ EURE \ SCENERY** и запустите файл **_Saratov_INSTALL.bat** . В результате запуска данного файла будут автоматически заархивированы некоторые дефолтные файлы MFS, а на их месте появятся откорректированные файлы, относящиеся к сценарию.
- 4) Включите ваш MFS2004 и подключите в библиотеке сценариев (Scenery library) папку **UWSx_Saratov** в обычном для установки сценариев порядке;
- 5) Перезапустите MFS2004. Сценарий готов к использованию!

Удаление сценария

Для удаления сценария г. Саратова и окрестностей выполните следующие действия:

- 1) Отключите сценарий в библиотеке сценариев MFS2004;
- 2) В папке (*ваш MFS9*)\ **SCENERY \ EURE \ SCENERY** запустите файл **_Saratov_UNinstall.bat** . В результате запуска данного файла будут автоматически удалены относящиеся к сценарию BGL-файлы из данной папки и возвращены заархивированные в процессе установки сценария дефолтные BGL-файлы MFS2004.

В сценарии используются значительно измененные "Текстуры русской бетонки" из файлового архива avsim.ru

Дальнейшая разработка сценария зависит от материалов по моделируемым в нем аэродромам. На настоящий момент материалов по ним не имеется и, соответственно, развитие сценария приостанавливается.

По всем вопросам, связанным с данным сценарием обращайтесь в соответствующую ветку по созданию сценариев на форуме avsim.ru.